

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode	3
1.5.1 Metode pengerjaan.....	3
1.5.2 Metode Perancangan Desain.....	4
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.1.1 Pengertian User Interface.....	6
2.1.2 Pengertian User Experience.....	6
2.1.3 User Persona	7
2.1.4 User Journey Map	7
2.1.5 User Centered Design.....	8
2.1.6 Heuristic Evaluation.....	8
2.1.7 Scrum.....	10
2.1.8 Figma	10
2.2 Gambaran Umum Institusi	11
2.3 Struktur Organisasi Institusi	11
2.4 Divisi Kerja	12

2.4.1	Deskripsi Kerja.....	12
2.4.2	Daftar Pekerjaan Tim.....	12
2.4.3	Keterkaitan divisi desain dengan divisi lain	13
2.4.4	Keterkaitan divisi desain dengan divisi lain	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		14
3.1	Deskripsi dan Alur Pekerjaan.....	14
3.2	Analisis Sistem	15
3.2.1	Gambaran Sistem Saat ini.....	15
3.2.2	Pengembangan Sistem	17
3.3	Kebutuhan Perangkat Kerja.....	21
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		24
4.1	Tentukan Konteks Kegunaan	24
4.2	Tentukan Kebutuhan Pengguna dan Organisasi.....	24
4.3	Menghasilkan Solusi Desain	26
4.3.1	Menu Kelola Lowongan	26
4.3.2	Menu Informasi Lowongan.....	30
4.3.3	Menu Jadwal Seleksi.....	35
4.4	Mengevaluasi Desain	38
4.4.1	Heuristic Evaluation pada design awal	39
4.4.2	Rekomendasi Perbaikan Desain.....	41
4.4.3	Heuristic Evaluation pada Perbaikan Desain	44
4.4.4	Perbandingan Hasil Evaluasi pada Desain Awal dan pada Perbaikan Desain	45
BAB 5 KESIMPULAN		46
5.1	Kesimpulan	46
5.2	Saran	46
DAFTAR PUSTAKA.....		47
LAMPIRAN.....		48