

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Gambaran Umum Institusi.....	6
2.1.1 Struktur <i>Meta Squad METALABS</i>	7
2.1.2 Produk yang telah dikembangkan oleh METALABS	8
2.2 <i>Website</i>	9
2.3 <i>User Interface (UI)</i>	10
2.4 <i>User Experience (UX)</i>	11
2.5 Figma.....	11
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	12
3.1 Analisis	12
3.1.1 <i>Emphasize</i>	13
3.1.2 <i>Define</i>	13
3.2 Rancangan Kebutuhan	14
3.2.1 <i>Ideate</i>	14

3.2.2 Konsep Visual	14
3.2.3 <i>Userflow</i>	17
3.2.4 <i>Wireframe</i>	19
3.2.5 <i>UI Style Guide</i>	26
3.3 Kebutuhan Perangkat	28
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	29
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	32
4.1 Implementasi	32
4.1.1 <i>Prototype</i>	32
4.2 <i>Testing</i>	43
BAB 5 KESIMPULAN	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 Metode Design Thinking	3
Gambar 2-1 Logo METALABAS	6
Gambar 2-2 Struktur Metalabs	7
Gambar 2-3 <i>Kidetective Adventure</i>	8
Gambar 2-4 <i>Personal Finance</i>	9
Gambar 2-5 AR-SATWA	9
Gambar 3-1 Hasil Analisis Website	12
Gambar 3-2 <i>Design Thinking</i>	13
Gambar 3-3 Konsep Visual Rinci	17
Gambar 3-4 Userflow Website Chronolizer Sirah Nabawiyah	18
Gambar 3-5 <i>Wireframe Homepage</i>	19
Gambar 3-6 <i>Wireframe</i> Fitur Peristiwa	20
Gambar 3-7 <i>Wireframe</i> Linimasa	21
Gambar 3-8 <i>Wireframe</i> Tabel Peristiwa	22
Gambar 3-9 <i>Wireframe</i> Fitur Sejarah Peristiwa	23
Gambar 3-10 <i>Wireframe</i> Fitur Galeri Peristiwa	24
Gambar 3-11 <i>Wireframe</i> Fitur Ringkasan Peristiwa	25
Gambar 3-12 <i>Color Palette</i>	26
Gambar 3-13 <i>Icon</i>	27
Gambar 3-14 <i>Navigation Bar</i>	27
Gambar 3-15 <i>Typography</i>	27
Gambar 3-16 Laptop	28
Gambar 3-17 Figma	29
Gambar 3-18 Capcut	30
Gambar 3-19 DALL.E	31
Gambar 4-1 <i>Homepage Chronolizer Sirah Nabawiyah</i>	33
Gambar 4-2 Halaman Peristiwa	34
Gambar 4-3 Halaman Linimasa	35
Gambar 4-4 Halaman Tabel Peristiwa 1	36

Gambar 4-5 Halaman Tabel Peristiwa 2	37
Gambar 4-6 Halaman Sejarah Peristiwa 1	38
Gambar 4-7 Halaman Sejarah Peristiwa 2	39
Gambar 4-8 Halaman Galeri Peristiwa 1.....	40
Gambar 4-9 Halaman Galeri Peristiwa 2.....	41
Gambar 4-10 Halaman Ringkasan Peristiwa 1.....	42
Gambar 4-11 Halaman Ringkasan Peristiwa 2.....	43
Gambar 4-12 Hasil Pengujian <i>Benchmark</i>	48
Gambar 4-13 Hasil Pengujian Benchmark 2.....	48
Gambar 4-14 Hasil Pengujian <i>Importance Ratings</i>	49

DAFTAR TABEL

Tabel 2-1 Tinjauan Referensi Buku mengenai Design Thinking	11
Tabel 3-1 Konsep <i>Visual 5W+1H</i>	16
Tabel 3-2 Spesifikasi Laptop	28
Tabel 4-1 Hasil pengujian <i>Value Benchmark</i>	46
Tabel 4-2 Hasil Pengujian <i>Mean and Standard Deviation</i>	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Gambar Website Fitur Peristiwa pada Chronolizer Sirah Nabawiyah54