

## ABSTRAK

---

Proyek Akhir yang dilakukan di METALABS, *Telkom University*, bertujuan untuk mengembangkan Website "*Chronolizer Sirah Nabawiyah*", yang menyajikan peristiwa-peristiwa penting dari *Sirah Nabawiyah* dengan pendekatan *transmedia storytelling*. Dengan menggunakan metode *Design Thinking*, proyek ini meliputi tahapan *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *testing* untuk menciptakan desain antarmuka yang interaktif dan menarik. Alat utama yang digunakan dalam pengembangan adalah Figma untuk desain *UI/UX*, CapCut untuk pengolahan video, dan DALL.E untuk kreasi visual. Proyek ini bertujuan untuk membuat konten sejarah yang lebih mudah diakses dan menarik, sehingga dapat meningkatkan pemahaman dan apresiasi masyarakat terhadap nilai-nilai keislaman. Kesimpulan yang diperoleh menunjukkan bahwa penerapan teknologi dalam pendidikan dapat signifikan meningkatkan keterlibatan dan pengalaman belajar pengguna.

Kata Kunci: *Design Thinking*, *Sirah Nabawiyah*, *UI/UX Design*, *Transmedia Storytelling*, *Educational Technology*.