

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	5
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Lingian Hotel .....	8
2.2 Intelligent Hotel Management System (IHMS) .....	8
2.3 Front Office .....	9
2.4 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	10
2.4.1 Prinsip-Prinsip Desain UI/UX.....	10
2.4.2 Model Pengalaman Pengguna (User Experience Model) .....	11
2.4.3 Antarmuka Pengguna Berbasis Tugas (Task-based User Interface).....	12
2.4.4 Teori Warna dan Tipografi .....	13
2.4.5 Aplikasi Website.....	14
2.4.6 Figma.....	15
<b>BAB 3     ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>18</b>
3.1 Empathize (Pemberian Proyek/Project Assignment).....	18
3.2 Define (Pemahaman Kebutuhan/Requirements Analysis) .....	18

3.3 Ideate (Perencanaan/Planning) .....	19
3.4 Prototype (Desain/Design).....	21
3.4.1 Wireframe .....	21
<b>BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>32</b>
4.1 Mockup .....	32
4.2 Implementasi (Implementation) .....	38
4.3 Pengujian (Testing) .....	39
4.3.1 User Acceptance Testing (UAT).....	40
<b>BAB 5    KESIMPULAN .....</b>	<b>61</b>
5.1 Kesimpulan.....	61
5.2 Saran .....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>63</b>
<b>Lampiran .....</b>	<b>65</b>