

DAFTAR ISTILAH

- Monitoring* : proses mengawasi dan memeriksa sistem, aplikasi, atau jaringan secara terus-menerus untuk memastikan kinerja, keandalan, dan keamanan..
- Server* : sebuah komputer atau perangkat keras yang menyediakan layanan, sumber daya, atau data kepada perangkat lain yang disebut klien melalui jaringan.
- Resource Server* : komponen dalam arsitektur jaringan yang menyediakan akses terhadap sumber daya atau informasi tertentu kepada pengguna atau aplikasi yang meminta. *Resource server* berfungsi untuk menyimpan, mengelola, dan mengontrol akses terhadap sumber daya yang dimiliki, seperti data, *file*, atau layanan.
- Website* : sebuah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan dapat diakses melalui Internet..
- Dashboard* : antarmuka pengguna yang menyajikan informasi dalam bentuk visualisasi data, grafik, tabel, dan metrik lainnya secara kompak dan mudah dipahami..
- IT Solution* : merujuk pada segala jenis solusi atau layanan yang dikembangkan dan diimplementasikan untuk memenuhi kebutuhan teknologi informasi suatu organisasi atau entitas. Solusi IT dapat mencakup berbagai hal, seperti perangkat lunak, perangkat keras, infrastruktur jaringan, sistem keamanan, layanan cloud, dan aplikasi web. data mengenai spesifikasi site di lapangan.

- berinteraksi dengan pelanggan, dan memberikan nilai tambah kepada pemangku kepentingan..
- Real-Time* : menggambarkan kemampuan sistem untuk menanggapi dan menghasilkan output atau respons dalam waktu yang sangat singkat atau tanpa ada penundaan yang berarti.
- Memory* : komponen keras yang digunakan untuk menyimpan data sementara atau instruksi-instruksi yang sedang diproses oleh CPU..
- Central Processing Unit (CPU)* : bagian terpenting dari komputer yang bertanggung jawab untuk mengeksekusi instruksi-instruksi program komputer.
- Framework* : merupakan kerangka kerja atau struktur yang menyediakan fondasi konseptual dan teknologi untuk membangun dan mengembangkan aplikasi perangkat lunak..

- Network Traffic* : merujuk pada volume data yang dikirimkan dan diterima antara perangkat-perangkat dalam sebuah jaringan komputer.
- Heatmap* : representasi visual dari data di mana nilai-nilai dalam sebuah matriks direpresentasikan dengan warna.
- Open-source* : mengacu pada model pengembangan perangkat lunak di mana kode sumber (*source code*) dari sebuah perangkat lunak tersedia untuk umum..
- Hypervisor* : *Hypervisor* adalah perangkat lunak, *firmware*, atau perangkat keras yang bertanggung jawab untuk menjalankan dan mengelola mesin virtual (*virtual machine* atau VM).
- Virtual Machine* : sebuah konsep dalam komputasi yang merujuk pada lingkungan komputasi yang terisolasi dan mandiri yang dibuat oleh perangkat lunak yang disebut *hypervisor*.
- User* : merupakan pengguna suatu layanan.
Collector adalah komponen atau perangkat lunak yang bertanggung jawab untuk mengumpulkan data dari berbagai sumber yang tersebar dan mengirimkannya ke suatu titik sentral untuk pengolahan lebih lanjut
- User* : komponen atau perangkat lunak yang bertanggung jawab untuk mengumpulkan data dari berbagai

	:	sumber yang tersebar dan mengirimkannya ke suatu titik sentral untuk pengolahan lebih lanjut.
<i>Agent</i>	:	sebuah program atau perangkat lunak kecil yang diinstal dan berjalan di perangkat atau sistem yang ingin dimonitor atau dikendalikan.
<i>Python</i>	:	bahasa pemrograman tingkat tinggi yang didesain untuk kemudahan pembacaan dan sintaksis yang jelas.
<i>Tools</i>	:	alat-alat merujuk pada perangkat lunak, aplikasi, atau sistem yang digunakan untuk melakukan berbagai tugas atau fungsi dalam pengelolaan, pengembangan, atau operasi teknologi informasi.
<i>Database</i>	:	merupakan salah satu komponen fundamental yang digunakan untuk menyimpan informasi yang dapat diakses dan dimanipulasi oleh perangkat lunak aplikasi atau sistem lainnya.
<i>Summary Utilization</i>	:	mengacu pada proses atau hasil dari pengumpulan dan analisis data penggunaan atau kinerja untuk mengevaluasi atau memahami secara ringkas bagaimana suatu sistem, aplikasi, atau sumber daya digunakan atau beroperasi dalam periode waktu tertentu.
<i>Frontend</i>	:	bagian dari pengembangan web yang berhubungan langsung dengan pengguna. Ini mencakup segala sesuatu yang dilihat dan berinteraksi dengan pengguna di browser mereka.
<i>Backend</i>	:	bagian dari pengembangan web yang bekerja di balik layar dan bertanggung jawab untuk mengelola dan memproses data, serta memastikan

bahwa sisi server dari aplikasi web berjalan dengan baik. Ini mencakup logika server, database, dan aplikasi, serta pengelolaan sumber daya server.

Library

:

Dalam konteks teknologi informasi, "library" mengacu pada sekumpulan kode yang bisa digunakan kembali oleh program atau aplikasi lain untuk menjalankan tugas tertentu. Libraries ini berisi fungsi, kelas, dan subrutin yang sudah didefinisikan sebelumnya, sehingga programmer tidak perlu membuat ulang kode untuk fungsi yang sering digunakan.

Virtual Machine

:

Perangkat lunak yang memungkinkan sebuah komputer untuk menjalankan sistem operasi dan aplikasi seakan-akan mereka beroperasi pada perangkat keras fisik.