

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORINALITAS.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1 Content-Based Filtering.....	5
2.2 Cosine Similarity .....	5
2.3 Anaconda Python & Jupyter Notebook .....	6
2.4 Aplikasi Serupa.....	7
2.4.1 Aplikasi Penelusuran Cafe Berbasis Web Menggunakan Bootstrap di Kota Surabaya .....	7
2.4.2 Aplikasi Pencarian Tempat Nongkrong Daerah Kebayoran Lama dengan Metode LBS (Location-Based Service) menggunakan Android Studio .....	7
2.4.3 Movie Recommender System Using Cosine Similarity and KNN.....	7
2.4.4 Perbandingan Fitur.....	8
<b>BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>9</b>
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	9
3.1.1 Proses Menggali Informasi .....	9
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna .....	10
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan .....	11
3.2 Perancangan Aplikasi.....	12

3.2.1	Gambaran Umum Aplikasi .....	12
3.2.2	Flowchart Diagram .....	13
3.2.3	Perancangan Machine Learning Aplikasi .....	15
<b>3.2.3.1</b>	<b>Data Collection</b> .....	15
<b>3.2.3.2</b>	<b>Factorizing Matrix Using Cosine Similarity</b> .....	16
<b>3.2.3.3</b>	<b>Factorizing Matrix Using Cosine Similarity</b> .....	16
<b>3.2.3.4</b>	<b>Recommendation Process</b> .....	17
<b>3.2.3.5</b>	<b>Recommendation Results</b> .....	18
3.2.4	Perancangan Antarmuka Aplikasi .....	18
3.3	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi .....	19
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	19
3.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	20
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>21</b>
4.1	Implementasi Aplikasi .....	21
4.1.1	Dataset .....	21
4.1.2	Hasil Implementasi .....	21
4.2	Pengujian Aplikasi .....	21
4.2.1	Pengujian ke Pengguna .....	23
4.2.2	Diskusi Hasil Pengujian .....	24
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>26</b>
5.1	Kesimpulan .....	26
5.2	Saran .....	26
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>27</b>