

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tingkatan Layer Pada User Experience (UX)	5
Gambar 2. 2 Metode Optimalisasi Pengalaman Pengguna	6
Gambar 2. 3 Metode Usability Testing	7
Gambar 2. 4 Metode System Usability Scale	7
Gambar 2. 5 Metode Task Analysis.....	8
Gambar 2. 6 Metode Focus Group Discussion (FGD).....	9
Gambar 2. 7 Metode Interview.....	9
Gambar 2. 8 Metode Personas	10
Gambar 2. 9 Metode Surveys	10
Gambar 2. 10 Metode Heuristic Evaluation.....	11
Gambar 2. 11 Logo PT. Teknologi Nirmala Olah Daya Informasi	14
Gambar 2. 12 Struktur Organisasi PT. Teknologi Nirmala Olah Daya Informasi.....	17
Gambar 3. 1 Visualisasi SDLC (Software Development Life Cycle)	21
Gambar 3. 2 Kanban board tracking task menggunakan CODA.IO.....	22
Gambar 3. 3 Use Case Register Mahasiswa	24
Gambar 3. 4 Use Case Register Mitra Perusahaan	25
Gambar 3. 5 Use Case Lowongan Magang.....	25
Gambar 3. 6 Use Case Membuat Lowongan Magang.....	26
Gambar 3. 7 Use Case Proses Rekrutmen.....	26
Gambar 3. 8 Visualisasi Alur Pendaftaran Magang.....	32
Gambar 3. 9 Alur Apply Lowongan Magang	35
Gambar 3. 10 Alur Membuat Lowongan Magang	36
Gambar 3. 11 Alur Rekrutasi Magang	36
Gambar 3. 12 Alur Register/Login Mitra Perusahaan	37
Gambar 3. 13 User Persona Mahasiswa	37
Gambar 3. 14 User Persona Admin LKM.....	38
Gambar 3. 15 User Persona Mitra Perusahaan	38