

ABSTRAK

Kemajuan teknologi yang cepat saat ini berdampak signifikan pada berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam proses rekrutmen di institusi pendidikan seperti Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom. Saat ini, proses rekrutmen masih mengandalkan metode tradisional yang menyebabkan berbagai masalah administratif dan efisiensi. Untuk mengatasi hal ini, disarankan untuk mengembangkan platform E-Recruitment yang terkomputerisasi dengan mengintegrasikan seluruh proses rekrutmen dalam satu situs web. Platform ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi, mengurangi beban administrasi, dan memperbaiki pengalaman pengguna dari berbagai stakeholder yang terlibat dalam proses magang. Dalam pengembangannya, perlu difokuskan pada optimalisasi tampilan dan pengalaman pengguna untuk memenuhi kebutuhan dan ekspektasi pengguna secara menyeluruh menggunakan dua metode yaitu Heuristic Evaluation dan System Usability Scale.

Kata Kunci : Talentern, Magang, Teknologi, Heuristic Evaluation, System Usability Scale