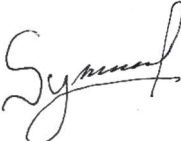


KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir dengan judul "Pengembangan Social Entertainment Metaverse: PataLand di Startup Cube Studio Berbasis Platform Website". Penulis bersyukur atas kesempatan dan pengalaman berharga selama empat tahun di Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia dan menjadi bagian dari perjalanan Startup Cube Studio.

Penulis menyadari bahwa proyek akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa depan. Akhir kata, semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang berkepentingan.

Hormat saya,
Bandung, 25 Juni 2024



Penulis
Syamsul Nizar
NIM. 7708202089