

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Roadmap Startup.....	4
Gambar 2.1 Struktur Cube Studio	6
Gambar 2.2 Tampilan PataLand di Website	7
Gambar 2.3 <i>Loading Screen</i> ViraExpoir	7
Gambar 2.4 Harga ViraExpoir	8
Gambar 2.5 Tampilan 360 <i>Experience Website</i>	8
Gambar 2.6 Tampilan Aplikasi AR	9
Gambar 2.7 Tampilan Aplikasi VR	9
Gambar 2.8 Tampilan Aplikasi <i>Mobile</i>	10
Gambar 2.9 Tampilan Video Animasi I	10
Gambar 2.10 Tampilan Video Animasi 2	11
Gambar 2.11 Tampilan Aplkasi <i>Chatbot</i>	11
Gambar 2.12 Tampilan Website Cube Studio	13
Gambar 2.13 Tampilan Instagram Cube Studio	14
Gambar 2.14 Tampilan LinkedIn Cube Studio	14
Gambar 3.1 Diagram peran <i>programmer</i> dalam proses bisnis PataLand	16
Gambar 3. 2 Mentoring Founder Plus Batch 5	19
Gambar 3.3 Pengumuman Finalis 20 Besar Founderplus Batch 5	19
Gambar 3.4 Peraih Pendanaan PWMV 2021	22
Gambar 3.5 5 Karya Terbaik IDENTIK Kategori DLC	22
Gambar 3.6 Foto Bersama Menteri KEMENKOP RI	23
Gambar 3.7 Pengunjung Memainkan PataLand di Comic-Con	23
Gambar 3.8 Foto Bersama Peserta Business Matching	24
Gambar 3.9 Pengunjung memainkan PataLand di PotLuck	24
Gambar 3.10 Pengunjung Memainkan PataLand di TipOn	25
Gambar 3.11 Pengunjung Memainkan PataLand di Metafest	25
Gambar 3.12 Foto Bersama Peserta TTT 2023	26
Gambar 3.13 Pembicara Roadshow Identik 2023	26
Gambar 3.14 Sesi Presentasi Cube Studio di Rupareka 2022	27
Gambar 3.15 CEO Cube Studio di ATxSG 2024, Singapura.....	28
Gambar 3.16 Foto Bersama Peserta AEG Tel-U 2023	28
Gambar 3.17 Diagram Laporan Penjualan	30
Gambar 3.18 Tampilan produk PataLand di <i>Website</i>	31
Gambar 3.19 Tampilan ViraExpoir Rupareka 2022 di <i>Website</i>	31
Gambar 3.20 Tampilan <i>Booth</i> ViraExpoir BTP 2022 di <i>Website</i>	32
Gambar 3.21 Tampilan <i>Environment Importir.id Product Expo</i> di <i>Website</i>	32

Gambar 3.22 Tampilan Dalam Ruangan ViraExpoir PPM Tel-U di <i>Website</i>	33
Gambar 3.23 Tampilan Demo APTIKA <i>Web Space</i>	33
Gambar 3.24 Tampilan Aplikasi OASIS	34
Gambar 3.25 Main Menu Aplikasi Demo <i>BNI Multiplayer System</i>	34
Gambar 3.26 Bertemu Player Lain: <i>Demo BNI Multiplayer System</i>	34
Gambar 3.27 Simulasi Kebakaran di Aplikasi Selaru VR	35
Gambar 3.28 Pengaturan sudut kamera di Virtual Angle View	35
Gambar 3.29 <i>Icon Game Target Zombie</i>	36
Gambar 3.30 Event Metafest ITB	36
Gambar 3.31 Kolaborasi KJ Blosch	37
Gambar 3.32 Kolaborasi Eva Celia.....	37
Gambar 3.33 Kolaborasi Cakra Khan	38
Gambar 4.1 Tampilan Pilih Karakter.....	42
Gambar 4.2 Tampilan Treasure Hunt	42
Gambar 4.3 Tampilan <i>Daily Login</i>	43
Gambar 4.4 Tampilan <i>RC Race Cart</i>	43
Gambar 4.5 Tampilan Panahan	44
Gambar 4.6 Tampilan <i>Quest - Go to Stage</i>	44
Gambar 4.7 Tampilan Signup	45
Gambar 4.8 Tampilan Login	45
Gambar 4.9 Tampilan <i>Guest</i>	45
Gambar 4.10 Tampilan <i>Player Controller</i>	46
Gambar 4.11 Tampilan CMS.....	46
Gambar 4.12 Tampilan <i>User Data Dashboard</i>	47
Gambar 4.13 Tampilan <i>In Game Transaction</i>	47
Gambar 4.14 Tampilan Shop	48
Gambar 4.15 Tampilan Inventory	48
Gambar 4.16 Tampilan Multiplayer	49
Gambar 4.17 Tampilan Cross Platform	49
Gambar 4.18 Tampilan Chat System	49
Gambar 4.19 Tampilan <i>Join and Create Room</i>	50
Gambar 4.20 Tampilan Multiple Island	50
Gambar 4.21 Tampilan <i>Photomode</i>	51
Gambar 4.22 Tampilan <i>World Settings: Day</i>	51
Gambar 4.23 Tampilan <i>World Settings: Night</i>	52
Gambar 4.24 Tampilan <i>World Settings: Solar Punk Environment</i>	52
Gambar 4.25 Tampilan <i>World Settings: 3D Green Tech</i>	52
Gambar 4.26 Tampilan Jetski Riding	53
Gambar 4.27 Tampilan Hot Air Balloon.....	53
Gambar 4.28 Tampilan Booth	54
Gambar 4.29 Tampilan Stage	54
Gambar 4.30 Tampilan Media <i>Placement</i>	55

Gambar 4.31 Tampilan Floating Island.....	55
Gambar 4.32 Tampilan Infinity Island	56
Gambar 4.33 Tampilan NPC	56
Gambar 4.34 Tampilan Pet.....	56
Gambar 4.35 Statistik Pengguna PataLand	57