

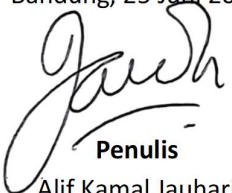
KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir dengan judul "Pengembangan Social Entertainment Metaverse: 'PataLand' di Startup Cube Studio Berbasis Platform Virtual Reality". Penulis bersyukur atas kesempatan dan pengalaman berharga selama tiga tahun di Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia dan menjadi bagian dari perjalanan Startup Cube Studio.

Melalui kata pengantar ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam penyelesaian proyek akhir ini. Penulis menyadari bahwa proyek akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa depan. Semoga "PataLand" dapat menjadi inspirasi dan referensi bagi pengembangan teknologi rekayasa multimedia, mendorong inovasi baru, dan memberikan kontribusi positif bagi kemajuan ilmu pengetahuan, teknologi, dan industri kreatif di Indonesia.

Pencapaian ini tidak lepas dari dukungan dan semangat Startup Cube Studio, yang telah menjadi wadah belajar dan berkarya yang luar biasa. Penulis berharap pengalaman dan ilmu yang diperoleh selama ini dapat terus dikembangkan dan membawa Startup Cube Studio menuju kesuksesan yang lebih besar. Akhir kata, penulis ucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam penyelesaian proyek akhir ini. Semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang berkepentingan.

Hormat saya,
Bandung, 25 Juni 2024



Penulis
Alif Kamal Jauhari
NIM. 7708201101