

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir ini dengan baik. Proyek Akhir ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Proyek Akhir di Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom.

Proyek Akhir ini berisi penjelasan mengenai pembuatan media pembelajaran berupa game interaktif untuk Paud Aulia. Game ini dibuat karena pada saat ini anak-anak lebih memilih bermain game daripada belajar, maka dari itu saya membuat game interaktif yang dapat digunakan oleh anak-anak Paud Aulia bermain game sambil belajar.

Tidak lupa penulis sangat berterima kasih yang sebesar – besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam melancarkan penyusunan Proyek Akhir ini khususnya kepada :

1. Bapak Agus Pratondo S.T., M.T., Ph.D. dan Bapak Rikman Aherliwan Rudawan S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing 1 dan Dosen Pembimbing 2 pada Proyek Akhir ini.
2. Pihak dari Paud Aulia yang telah memberikan kesempatan untuk membuat proyek akhir ini.
3. Sahabat, teman-teman, saudara serta rekan
4. Bapak Ady Purna Kurniawan S.T., M.T. selaku Kepala Prodi Jurusan Teknologi Rekayasa Multimedia yang telah banyak membantu memberikan informasi.

Saya mohon maaf jika terdapat kesalahan dan kekurangan dalam penulisan Proyek Akhir ini. Karena saya tahu bahwa Proyek Akhir ini jauh dari kata sempurna, semoga laporan yang saya buat dapat bermanfaat. Suatu kehormatan bagi saya apabila bapak / ibu berkenan untuk memberikan kritik dan juga saran yang membangun agar kedepannya saya dapat menjadi lebih baik lagi. Demikian yang dapat saya sampaikan, terima kasih atas perhatiannya.

Bandung, 12 September 2023



Renal Muhdhar Hubaisy