

ABSTRAK

Toko Hartini merupakan toko kecil perseorangan yang berbisnis berjualan baju yang berada di kecamatan buduran, kabupaten sidoarjo. Toko Hartini ini masih beroperasi secara offline. Namun seiring jaman yang serba online ini toko Hartini menjadi sepi pengunjung, maka dari itu penulis mengusulkan pengembangan aplikasi toko baju online yang bertujuan agar toko Hartini dapat melakukan transaksi secara online. Agar toko Hartini ini dapat melakukan transaksi secara online maka di perlukan rancang bangun aplikasi penjualan baju pada toko Hartini berbasis *Website*. Berdasarkan kriteria tersebut penulis akan menggunakan bahasa pemrograman php dengan menggunakan metode pengembangan *Extreme Programming*. Data yang di perlukan dalam penelitian ini akan dikumpulkan dengan teknik kuesioner dan wawancara. Jumlah responden dalam kuesioner sebanyak 13 orang yang berkriteria sebagai pembeli, sedangkan kriteria admin telah di responden oleh pihak toko Hartini. Sedangkan untuk penerapan metode extreme programming pada penelitian ini akan menggunakan standar 12 *practice extreme programming*. Lalu data responden tersebut lalu di proses menggunakan pengujian kegunaan yang menggunakan metode SUS (*System Usability Scale*) dengan hasil akhir dengan nilai rata-rata 69,8 yang memiliki hasil pengujian kegunaan di atas rata-rata. Dengan Hasil penelitian tersebut dapat di simpulkan hasil akhir nilai sus *testing* menunjukkan bahwa aplikasi dapat melakukan transaksi dengan semestinya, sedangkan dalam penerapan *extreme programming* terdapat beberapa ketidaksesuaian dengan standar 12 *practice extreme programming*.

Kata Kunci: *System Usability Scale, Extreme Programming, Website, Toko Hartini*