

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	13
1.1 Latar Belakang	13
1.2 Rumusan Masalah	15
1.3 Tujuan dan Manfaat	15
1.4 Batasan Masalah	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Penelitian Terdahulu	16
2.2 Dasar Teori	22
2.2.1 Sistem Informasi <i>Inventory</i>	22
2.2.2 Metode Agile	23
2.2.3 Rancang Bangun Aplikasi	25
2.2.4 Pengertian UML (Unified Modeling Language)	28
BAB 3 METODOLOGI	34
3.1 Metode Agile	34
3.1.1 Studi kelayakan (<i>Feasibility Study</i>)	34
3.1.2 Studi Bisnis (<i>Businness Study</i>)	34
3.1.3 Perulangan Model Fungsional (<i>Functional Model Iteration</i>)	35
3.1.4 Perancangan dan Pembuatan (<i>Design and Build Iteration</i>)	35
3.1.5 Penerapan (<i>Implementation</i>)	35
3.2 Kebutuhan Fungsional	35
3.3 Kebutuhan Non-Fungsional	36
3.4 Prosedur Penelitian	38
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Identifikasi Masalah	39
4.2 Desain Sistem	39
4.2.1 Use case Diagram	39

4.2.2	Activity Diagram	40
4.2.3	Robustness Diagram	48
4.2.4	Sequence Diagram	50
4.2.5	Class Diagram	52
4.2.6	Rancangan Database	52
4.3	Implementasi	53
4.3.1	Halaman Login	53
4.3.2	Halaman Dashboard	54
4.3.3	Halaman Handphone	54
4.3.4	Halaman Laptop	55
4.3.5	Halaman Elektronik	55
4.3.6	Halaman Barang Masuk	56
4.3.7	Halaman Barang Keluar	56
4.3.8	Halaman Tambah Barang	57
4.3.9	Halaman Edit Barang	57
4.4	<i>Blackbox Testing</i>	58
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran	60
	DAFTAR PUSTAKA	62
	LAMPIRAN	65
	Lampiran 1. Wawancara	65
	Lampiran 2. Pengujian User 1	67
	Lampiran 3. Pengujian User 2	68
	Lampiran 4. Pengujian User 3	69
	BIODATA PENULIS	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Sistem Informasi.....	22
Gambar 2. Metode Agile Software Development	23
Gambar 3. Laravel Cycle	25
Gambar 4. Fitur dalam PHP	26
Gambar 5. Cara kerja MySQL	27
Gambar 6. Tahapan Dynamic System Development Method.....	34
Gambar 7. Prosedur Penelitian.....	38
Gambar 8. Use Case Diagram	40
Gambar 9. Activity Diagram Login	41
Gambar 10. Activity Diagram Handphone Tambah Barang.....	41
Gambar 11. Activity Diagram Handphone Edit Barang	42
Gambar 12. Activity Diagram Handphone Hapus Barang.....	43
Gambar 13. Activity Diagram Laptop Tambah Barang.....	43
Gambar 14. Activity Diagram Laptop Edit Barang	44
Gambar 15. Activity Diagram Laptop Hapus Barang.....	45
Gambar 16. Activity Diagram Elektronik Tambah Barang	45
Gambar 17. Activity Diagram Elektronik Edit Barang.....	46
Gambar 18. Activity Diagram Elektronik Hapus Barang	47
Gambar 19. Activity Diagram Barang Masuk	47
Gambar 20. Activity Diagram Barang Keluar.....	48
Gambar 21. Robustness Diagram Login	48
Gambar 22. Robustness Diagram CRUD Elektronik.....	49
Gambar 23. Robustness Diagram CRUD Laptop	49
Gambar 24. Robustness Diagram CRUD Handphone	50
Gambar 25. Sequence Diagram Login	50
Gambar 26. Sequence Diagram CRUD Elektronik.....	51
Gambar 27. Sequence Diagram CRUD Laptop	51
Gambar 28. Sequence Diagram CRUD Handphone	52
Gambar 29. Class Diagram	52
Gambar 30. Rancangan Database.....	53
Gambar 31. Halaman Login	54
Gambar 32. Halaman Dashboard	54
Gambar 33. Halaman Menu Handphone.....	55
Gambar 34. Halaman Menu Laptop	55
Gambar 35. Halaman Menu Elektronik	56
Gambar 36. Halaman Barang Masuk	56
Gambar 37. Halaman Barang Keluar	57
Gambar 38. Halaman Tambah Barang.....	57
Gambar 39. Halaman Edit Barang	58
Gambar 40. Menjelaskan tentang aplikasi	66
Gambar 41. Melakukan wawancara	66

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Pengertian Use Case.....	28
Tabel 2. Activity Diagram.....	30
Tabel 3. Pengertian Sequence Diagram	31
Tabel 4. Pengertian Class Diagram	33
Tabel 5. Kebutuhan Fungsional	35
Tabel 6. Kebutuhan Non-Fungsional	37
Tabel 7. Hasil Blackbox Testing	58
Tabel 8. Hasil wawancara	65
Tabel 9. Pengujian sistem pada User 1.....	67
Tabel 10. Pengujian sistem pada User 2.....	68
Tabel 11. Pengujian sistem pada User 3.....	69