

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suci, Yuli Rahmini. "Perkembangan UMKM (Usaha mikro kecil dan menengah) di Indonesia." *Jurnal Ilmiah Cano Ekonomos* 6.1 (2017): 51-58.
- [2] Darwanto, Darwanto. "Peningkatan Daya Saing Umkm Berbasis Inovasi dan Kreativitas (Strategi Penguatan Property Right terhadap Inovasi dan Kreativitas)." *Jurnal Bisnis dan Ekonomi* 20.2 (2013): 24200.
- [3] Tutorialspoint.com. (2023) SDLC-Waterfall Model. Diakses pada 23 Februari 2023, dari [https://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc\\_waterfall\\_model.htm](https://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc_waterfall_model.htm)
- [4] Gulo, Albert Anotona Hary Saputra. "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Barang Berbasis Android Pada PT. Quantum Mitra Sinergi." *TeIKa* 11.1 (2021): 39-52.
- [5] Permatasari, Ririt DwiPutri, and Alessandri Sikumbang. "Sistem Informasi Inventaris Berbasis Android Berbasis Android Pada SMP IT NURUL MUHAJIRIN." *JR: Jurnal Responsive Teknik Informatika* 5.01 (2021): 34-42.
- [6] Rahman, Ery Irawan, and Nur Azis. "Mengelola Data Barang Dengan Perancangan Sistem Informasi Mobile Berbasis Android." *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer dan Informatika* 5.3 (2021): 109-120.
- [7] Huda, Walidini Syaihul. "PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN ASET BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE SDLC STUDY KASUS BAU UNIVERSITAS YUDHARTA PASURUAN." *JASIEK (Jurnal Aplikasi Sains, Informasi, Elektronika dan Komputer)* 1.2 (2019): 128-133.
- [8] Aritonang, Christian Boy, Andrew Fernando Pakpahan, and Yulianus Palopak. "Perancangan Sistem Informasi Pengingat Kontrol Aset Barang Berbasis Android Pada PT. ISUZU." *TeIKa* 9.2 (2019): 171-183.
- [9] crewdible.com. (2021) Pengertian Inventory Adalah Persediaan. Diakses pada 27 Februari 2023, dari <https://crewdible.com/edukasi/topik/manajemen-gudang/inventory-adalah>
- [10] idcloudhost.com. (2015-2023) Pengertian Aplikasi: Fungsi, klasifikasi, dan Contoh. Diakses pada 27 Februari 2023, dari <https://idcloudhost.com/pengertian-aplikasi-arti-fungsi-klasifikasi-dan-contoh-aplikasi/>
- [11] Android.com. (2023) Apa itu android. Diakses pada 23 Februari 2023, dari [https://www.android.com/intl/id\\_id/](https://www.android.com/intl/id_id/)
- [12] DiMarzio, Jerome. *Beginning Android Programming with Android Studio*. John Wiley & Sons, 2016.
- [13] Hunter, Ted, and Steven Porter. *Google Cloud Platform for Developers: Build highly scalable cloud solutions with the power of Google Cloud Platform*. Packt Publishing Ltd, 2018.

- [14] Java.com. (2022) What is Java. Diakses pada 23 Februari 2023, dari [https://www.java.com/en/download/help/whatis\\_java.html](https://www.java.com/en/download/help/whatis_java.html).
- [15] Firebase.com. (2023) Dokumen Firebase. Diakses pada 23 Februari 2023, dari <https://firebase.google.com/docs/build?hl=id>.
- [16] Pressman, Roger S. *Software engineering: a practitioner's approach*. Palgrave macmillan, 2005.
- [17] B. Laugwitz, T. Held, and M. Schrepp, "Construction and Evaluation of a User Experience Questionnaire," pp. 63–76, 2008
- [18] e. P. Bourque and R.E. Fairley, *Guide to the Software Engineering Body of Knowledge, Version 3.0*, IEEE Computer Society, 2014.
- [19] Simanjuntak, Septyani. "Analisis Pengalaman Pengguna (User Experience) Enterprise Resource Planning (ERP) Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: SAP Modul Sales & Distribution, Material Management, Fianancial Accounting)." 2018.
- [20] Hidayah, N. A. *Evaluasi user experience pada dompet digital ovo menggunakan user experience questionnaire ueq* (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).