

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	3
KATA PENGANTAR.....	5
ABSTRAK .....	6
ABSTRACT .....	7
DAFTAR ISI .....	8
DAFTAR GAMBAR .....	12
DAFTAR TABEL.....	14
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>15</b>
1.1. Latar Belakang .....	15
1.2. Rumusan Masalah .....	16
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	16
1.3.1 Tujuan.....	16
1.3.2 Manfaat .....	16
1.4 Batasan Masalah.....	16
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>17</b>
2.1 Penelitian Terdahulu.....	17
2.2 Dasar teori .....	18
2.2.1 <i>Activity Diagram</i> .....	18
2.2.2 Aplikasi .....	18
2.2.3 Bahasa Pemrograman.....	19
2.2.4 <i>Blackbox Testing</i> .....	19
2.2.5 <i>Cross-Platform</i> .....	19
2.2.6 Dart.....	19
2.2.7 Database .....	20
2.2.8 Figma .....	20
2.2.9 Flutter .....	21
2.2.10 Geolokasi .....	21
2.2.11 Sewa .....	21
2.2.12 <i>Throwaway Prototyping</i> .....	22
2.2.13 <i>Usecase Diagram</i> .....	22
2.2.14 <i>Website</i> .....	22

<b>BAB III METODOLOGI .....</b>	<b>23</b>
3.1 Metode Pengumpulan Data .....	23
3.1.1 Observasi.....	23
3.1.2 Wawancara .....	23
3.1.3 Studi Literatur .....	23
3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	23
3.3 Tahapan <i>Throwaway Prototyping</i> .....	24
3.3.1 <i>Requirements Gathering and Analysis</i> .....	24
3.3.2 <i>Quick Design</i> .....	24
3.3.3 <i>Build Prototype</i> .....	25
3.3.4 <i>Initial User Evaluation</i> .....	25
3.3.5 <i>Refining Prototype</i> .....	25
3.3.6 <i>Implement Product and Maintain</i> .....	25
3.4 Sistematika Penulisan .....	25
3.5 Alat dan Bahan.....	26
3.5.1 Dart.....	26
3.5.2 Firebase .....	26
3.5.3 Flutter .....	27
3.5.4 Microsoft Visual Studio .....	27
3.5.5 Draw.io.....	27
3.6 Prosedur Penelitian.....	28
3.6.1 Analisis Permasalahan .....	28
3.6.2 Analisis Kebutuhan Admin dan Pelanggan.....	29
3.6.3 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	29
3.6.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	31
3.7 Perancangan .....	32
3.7.1 Deskripsi Umum Sistem .....	32
3.7.2 Perancangan Basis Data Mobile .....	32
3.7.2.1 Tabel <i>Renter</i> .....	33
3.7.2.2 Tabel <i>Report</i> .....	33
3.7.2.3 Tabel <i>Car</i> .....	34
3.7.2.4 Tabel <i>Transaction</i> .....	34

3.8 Diagram Kasus Penggunaan .....	35
3.8.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	35
3.8.2 <i>Activity</i> Diagram.....	35
3.8.2.1 Register Akun ( <i>Mobile</i> ).....	35
3.8.2.2 Login Akun ( <i>Mobile</i> ).....	36
3.8.2.3 Pilih Mobil ( <i>Mobile</i> ) .....	37
3.8.2.4 Bayar Mobil ( <i>Mobile</i> ) .....	38
3.8.2.6 Kendala ( <i>Mobile</i> ) .....	38
3.8.2.7 Kendala ( <i>Mobile</i> ) .....	39
3.8.2.8 Logout Akun ( <i>Mobile</i> ).....	39
3.8.2.9 Login Admin ( <i>Website</i> ) .....	40
3.8.2.10 Mengecek Transaksi ( <i>Website</i> ).....	41
3.8.2.11 Melihat Pelaporan ( <i>Website</i> ) .....	41
3.8.2.12 Logout Akun Admin ( <i>Website</i> ).....	42
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>43</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	43
4.2 Pembuatan <i>Prototype</i> .....	43
4.3 Pembuatan Desain Aplikasi .....	50
4.4 Hasil Implementasi.....	57
4.4.1 Implementasi <i>Mobile</i> .....	57
4.4.1.1 Implementasi Halaman <i>Login</i> .....	58
4.4.1.2 Implementasi Halaman <i>Register</i> .....	59
4.4.1.3 Implementasi Halaman Lupa Password .....	60
4.4.1.4 Implementasi Halaman Pesan Mobil .....	61
4.4.1.5 Implementasi Halaman Detail Mobil .....	62
4.4.1.6 Implementasi Halaman Pesan Mobil .....	63
4.4.1.7 Implementasi Halaman Detail Transaksi .....	64
4.4.1.8 Implementasi Halaman Laporan .....	65
4.4.1.9 Implementasi Halaman Histori Pelaporan .....	66
4.4.1.10 Implementasi Halaman Histori Peminjaman .....	67
4.4.1.11 Implementasi Halaman Utama <i>Website</i> .....	68
4.4.1.12 Implementasi Halaman Login <i>Website</i> .....	68

4.4.1.13 Implementasi Halaman Transaksi <i>Website</i> .....	69
4.4.1.14 Implementasi Halaman Laporan <i>Website</i> .....	69
4.4.1.15 Implementasi Halaman Logout <i>Website</i> .....	70
4.5 Pengujian Aplikasi .....	70
4.6 Pengujian Penerimaan.....	88
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>	<b>91</b>
5.1 Kesimpulan .....	91
5.2 Saran.....	91
<b>DAFTAR REFERENSI .....</b>	<b>92</b>