

## Analysis and Development of a Football Scouting App based on Flutter: A Case Study of A3N

Andri Zefrinaldi<sup>1</sup>, Nungki Selviandro<sup>2</sup>, Gia Septiana Wulandari<sup>3</sup>

Faculty of Informatics, Telkom University, Bandung, Indonesia<sup>1,2,3</sup>

e-mail: [andrizefrinaldi@student.telkomuniversity.ac.id](mailto:andrizefrinaldi@student.telkomuniversity.ac.id)<sup>1</sup>, [nselviandro@telkomuniversity.ac.id](mailto:nselviandro@telkomuniversity.ac.id)<sup>2</sup>, [giaseptiana@telkomuniversity.ac.id](mailto:giaseptiana@telkomuniversity.ac.id)<sup>3</sup>



Author

Notification

15 January 2024

Final Revised

26 February 2024

Published

31 February 2024

(IEEE style, Justify, Arial 10pt) Example:

To cite this document:

leon, leon yudi haryanto, Hayat, A., & Arribathi, A. H. (2021). Multicam Studio Design Using Vmix As A Learning Media In SMK Bina Am Ma'mur: Leon Yudi Haryanto. ADI Journal on Recent Innovation, 3(1), 1–8.

DOI :



### Abstrak

Scouting merupakan aspek krusial dalam dunia sepak bola, di mana keberhasilan tim sangat tergantung pada kemampuan memilih pemain yang tepat. Dalam upaya meminimalkan risiko dan mengoptimalkan sumber daya, tim dapat memanfaatkan aplikasi football scouting. Sayangnya, aplikasi yang sudah tersedia masih memiliki keterbatasan, terutama dalam mendukung multiplatform dan bersifat open source. Oleh karena itu, penelitian ini difokuskan pada pengembangan aplikasi football scouting yang mendukung multiplatform dan bersifat open source, menggunakan Framework Flutter berbasis single codebase. Dengan menggunakan Flutter, aplikasi ini dapat dibuat hanya berdasarkan satu basis kode, yang dapat dikompilasi secara langsung di platform Android dan iOS. Aplikasi yang dikembangkan memiliki beberapa fitur unggulan. Pertama, aplikasi memungkinkan admin untuk menginputkan data pemain ke dalam database. Fitur lainnya adalah kemampuan untuk mencari pemain berdasarkan nama yang diinputkan pengguna. Selain itu, aplikasi juga mampu menampilkan daftar pemain berdasarkan posisi yang dipilih oleh pengguna. Terakhir, aplikasi dapat menampilkan data dan statistik lengkap dari pemain yang aktif saat ini. Melalui penerapan metode pengembangan yang dipilih, implementasi sistem ini dapat memberikan kontribusi signifikan dalam mendukung proses scouting dalam tim sepak bola. Dengan demikian, aplikasi ini dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengambilan keputusan dalam lingkup kegiatan scouting sepak bola.

**Keywords:** Application, Flutter, Multiplatform; Open Source, Scouting

