

PERANCANGAN AKSESIBILITAS PENYANDANG TUNANETRA DI JEMBATAN PENYEBRANGAN ORANG (JPO) PINISI KARET SUDIRMAN

Muhammad Afhandry Fajri¹, Fajar Sadika² dan Andrianto³

^{1,2,3} Desain Produk, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom, Jl. Telekomunikasi No. 1, Terusan Buah Batu – Bojongsoang, Sukapura, Kec. Dayeuhkolot, Bandung, Jawa Barat, 40257

fhandryf@telkomuniversity.ac.id, fajarsadika@telkomuniversity.ac.id,
andriantoandri@telkomuniversity.ac.id

Abstrak: Jembatan Penyebrangan Orang (JPO) sendiri merupakan suatu bangunan yang mampu menghubungkan dua bagian jalan yang terputus oleh suatu hambatan, misalnya lembah dalam, saluran sungai, saluran air dan limbah, jalur kereta api, gudang, dan lain sebagainya. Jalur Jalan Kaki (JPO) di DKI Jakarta dimaksudkan untuk memudahkan akses masyarakat, pada ruas Jalan Sudirman hingga Thamrin kini terdapat 4 jalur pejalan kaki yang dihidupkan kembali yaitu JPO Senayan, JPO Polda Metro Jaya, JPO Semanggi dan Pinisi Karet. JPO Sudirman. Namun meski desainnya telah diperbarui, salah satu titik fokusnya, JPO Karet Sudirman, menuai banyak kritik karena konsepnya yang terbuka. Selain itu, JPO juga belum memberikan rasa aman dan nyaman bagi penggunanya, khususnya yang berkebutuhan khusus. Klien yang memiliki kebutuhan atau keterbatasan yang luar biasa, khususnya tunanetra, mungkin menghadapi lebih banyak kesulitan dalam menggunakan jembatan penyeberangan. Hal ini dapat menyebabkan berkurangnya keserbagunaan penggunaan jembatan penyeberangan bagi penyandang tunanetra, peningkatan risiko kecelakaan bagi penyandang tunanetra, dan dapat mengakibatkan kerugian sosial bagi penyandang tunanetra. Untuk mengatasi permasalahan ini diperlukan rencana perencanaan yang komprehensif dan sekaligus dapat dimanfaatkan dengan memikirkan klien khususnya tunanetra.

Kata kunci: Jembatan penyebrangan orang, DKI Jakarta, Tunanetra

Abstract: *The Cross Road Bridge (JPO) itself is a building that is able to connect two parts of the road that are separated by an obstacle, for example a deep valley, river channel, water and waste channel, railway line, warehouse, and so on. The walking paths (JPOs) in DKI Jakarta are intended to facilitate public access, on the Jalan Sudirman to Thamrin section there are now 4 pedestrian paths which have been revived, namely the Senayan JPO, Polda Metro Jaya JPO, Semanggi JPO and Pinisi Karet. Sudirman JPO. However, even though the design has been updated, one of its focal points, the Karet Sudirman JPO, has received a lot of criticism because of its open concept. Apart from that, the JPO also does not provide a sense of security and comfort for its users, especially those with special needs. Clients who have extraordinary needs or limitations, especially the visually impaired, may encounter more difficulty using the pedestrian bridge. This can reduce the versatility of using pedestrian bridges for the blind, increase the risk of accidents for the blind, and can result in social losses for the blind. To overcome this problem, a comprehensive planning plan is needed and can also be utilized by thinking about clients, especially the visually impaired.*

Keywords: Crossing bridge, DKI Jakarta, blind.

PENDAHULUAN

Jembatan Penyebrangan Orang (JPO) sendiri merupakan suatu bangunan yang mampu menghubungkan dua bagian jalan yang terputus oleh suatu hambatan, misalnya lembah dalam, saluran sungai, saluran air dan limbah, jalur kereta api, gudang, dan lain sebagainya. Jalur Jalan Kaki (JPO) di DKI Jakarta dimaksudkan untuk memudahkan akses masyarakat, pada ruas Jalan Sudirman hingga Thamrin kini terdapat 4 jalur pejalan kaki yang dihidupkan kembali yaitu JPO Senayan, JPO Polda Metro Jaya, JPO Semanggi dan Pinisi Karet. JPO Sudirman. Namun meski desainnya telah diperbarui, salah satu titik fokusnya, JPO Karet Sudirman, menuai banyak kritik karena konsepnya yang terbuka. Selain itu, JPO juga belum memberikan rasa aman dan nyaman bagi penggunanya, khususnya yang berkebutuhan khusus. Klien yang memiliki kebutuhan atau keterbatasan yang luar biasa, khususnya tunanetra, mungkin menghadapi lebih banyak kesulitan dalam menggunakan jembatan penyeberangan. Hal ini dapat menyebabkan berkurangnya keserbagunaan penggunaan jembatan penyeberangan bagi penyandang tunanetra, peningkatan risiko kecelakaan bagi penyandang tunanetra, dan dapat mengakibatkan kerugian sosial bagi penyandang tunanetra. Untuk mengatasi permasalahan ini diperlukan rencana perencanaan yang komprehensif dan sekaligus dapat dimanfaatkan dengan memikirkan klien khususnya tunanetra.

Fasilitas publik yang di bangun harus mengedepankan keadilan dan kesetaraan bagi yang mengaksesnya dalam UUD 1945 Pasal 28 H ayat 2 : Setiap orang berhak mendapat kemudahan dan perlakuan khusus untuk memperoleh kesempatan dan manfaat yang sama guna mencapai persamaan dan keadilan. Di DKI Jakarta sendiri tercatat dalam dinas perhubungan DKI Jakarta memiliki 301 Jembatan Penyebrangan Orang (JPO), 61 Jembatan Penyebrangan Orang sudah memiliki klasifikasinya karena terhubung dengan koridor busway Transjakarta. Di kutip dalam laman Jakarta.bpk.go.id pada tahun 2021 akan di buat sebanyak 21 JPO dan merevitalisasi jembatan penyebrangan orang (JPO) yang berada di sepanjang jalan Thamrin-sudirman menurut Kepala Dinas Bina Marga DKI Jakarta Hari

Nugroho mengatakan, JPO ini akan dirancang berbeda karena pemprov tak ingin JPO sekadar memindah. Dengan membuat rancangan ulang menggunakan metode design thinking dan T.O.R, perubahan pada fitur jembatan yang ada akan meningkatkan aksesibilitas serta kenyamanan dan keamanan bagi penyandang disabilitas terutama tunanetra. Agar mendapatkan kesan dan pengalaman baru. Salah satu contoh yang sudah di revitalisasi yaitu Jembatan Penyebrangan Orang (JPO) Pinisi Karet Sudirman, JPO Karet Sudirman didesain menyerupai Kapal Layar Pinisi yang berasal dari Sulawesi Selatan sehingga dapat disebut JPO Pinisi Karet Sudirman. Menurut Asisten Pembangunan dan Lingkungan Hidup Setda DKI Jakarta Yusmada Faizal, Revitalisasi jembatan penyeberangan orang Karet Sudirman dilakukan untuk menguatkan struktur jembatan. JPO Karet Sudirman direvitalisasi dengan dibangunnya struktur jembatan baru yang berbentuk melekung jika dilihat dari atas yang diperuntukan untuk Jalur Sepeda sehingga dapat digunakan untuk pesepeda untuk menyeberang Jalan Jendral Sudirman dengan aman dan mudah serta berkat adanya Lift yang dirancang. Namun di balik itu semua masih terdapat kekurangan pada JPO tersebut. Dengan belum adanya aksesibilitas yang baik untuk penyandang tunanetra rancangan Jembatan Penyebrangan Orang (JPO) ini diharapkan dapat memberikan akses yang aman dan mudah bagi pejalan kaki dan penyandang tunanetra untuk menyeberang jalan dan persimpangan yang ramai.

Mengacu pada masalah yang sudah ada, maka dapat diketahui permasalahannya Jembatan penyeberangan orang (JPO) Pinisi Karet Sudirman kurang memperhatikan dan memberikan aksesibilitas yang aman untuk para pejalan kaki dan penyandang disabilitas. Jembatan penyeberangan orang (JPO) Pinisi Karet Sudirman ini belum memiliki aksesibilitas dan fasilitas yang mendukung penyandang disabilitas tunanetra. orang dari satu sisi ke sisi lainnya

METODE PENELITIAN

Menurut Anik Ghufron (2007: 2), karya inovatif adalah model yang digunakan untuk mengerjakan hakikat persekolahan dan mewujudkan mana yang cocok untuk menciptakan item pembelajaran yang berbeda. Perbaikan atau karya inovatif (Research and development) merupakan suatu model eksplorasi yang bertujuan untuk membina barang-barang yang diawali dengan pemeriksaan kebutuhan dan kemudian pengembangan hingga menghasilkan suatu barang yang telah dicoba.

Strategi relatif juga digunakan dalam ujian ini. Strategi ini mampu memikirkan setidaknya dua faktor tertentu dalam eksplorasi yang dilakukan. Faktor-faktor yang diperiksa dalam kajian serupa ini bisa saja berbeda-beda, mulai dari pemerintahan, tokoh-tokoh, filsafat, kemajuan suatu bangsa, dan berbagai faktor lainnya. Metode kualitatif atau kuantitatif dapat digunakan dalam studi banding ini. Berikan instruksi mendalam tentang bagaimana berbagai faktor, teknik, dan kondisi memengaruhi hasil atau hal yang diselidiki. Karena pada dasarnya teknik serupa ini melihat pada suatu keanehan yang seharusnya terlihat benar-benar dengan informasi yang ada mengenai keanehan tersebut. Aswani mengatakan penelitian komparatif dapat digunakan untuk mengkritisi orang, kelompok, atau gagasan serta menemukan persamaan dan perbedaan antara benda, orang, proses kerja, dan gagasan.

Metode Penelitian ini juga menggunakan metode komparatif. Teknik ini berhasil melihat antara setidaknya dua faktor eksplisit dalam ulasan Selesai. Faktor-faktor yang dilihat dalam pemeriksaan serupa ini bisa berbeda-beda, mulai dari pemerintahan, tokoh, filsafat, kemajuan suatu bangsa, dan lain-lain faktor yang berbeda. Pemeriksaan serupa dapat dilakukan dengan menggunakan strategi subjektif serta kuantitatif. Berikan pelatihan luar dan dalam tentang betapa berbedanya faktor, sistem dan kondisi mempengaruhi hasil atau hal-hal yang dipertimbangkan. Sejak Intinya, teknik relatif ini melihat keanehan yang bisa diperiksa. lihat artikel asli dengan informasi yang ada tentang keanehan ini. Aswani mengklaim penelitian komparatif akan membantu dalam mengidentifikasi persamaan dan perbedaan.tentang benda, orang, prosedur

kerja, ide, maupun kritik terhadap orang, kelompok, atau ide.

METODE PERANCANGAN

Design thinking merupakan pandangan yang saat ini menjadi kekhasan di banyak negara dan di berbagai bidang. Pink (2005) menemukan bahwa dalam masa imajinasi, dibutuhkan kemampuan yang tidak sama dengan masa lalu. Salah satu kapasitas yang signifikan adalah kapasitas rencana. Avital dan Boland (2008) menyebut kapasitas ini sebagai disposisi rencana. Banyak ahli yang memperkirakan akan terjadi pergerakan pemikiran kreatif melalui pemikiran desain. Dr Edward de Bono, salah satu spesialis utama dalam imajinasi dan pemikiran, telah merekomendasikan agar rencana benar-benar dibuat

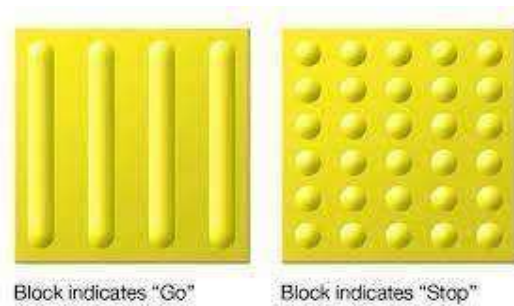
keterampilan penalaran alternatif yang disebut "pemikiran rencana". Perspektif konvensional kami pada dasarnya didasarkan pada pengakuan desain (misalnya pemeriksaan, penilaian, dan dasar pemikiran).). Sementara itu, berbeda dalam kemampuan berpikir desain yang didasarkan pada pola baru penciptaan. Design thinking merupakan sebuah disiplin yang menggunakan sensibilitas desainer dan metode untuk mencocokkan kebutuhan masyarakat dengan apa yang secara teknologi layak dan apa yang layak menurut strategi bisnis dapat diubah menjadi nilai pelanggan dan peluang pasar (Brown, 2013: 2). Dalam

- Inspirasi, yakni kondisi-kondisi sekitar yang memotivasi untuk mencari solusi.
- Ideasi, yakni proses menghasilkan, mengembangkan dan menguji ide yang mengarah pada solusi.
- Implementasi, yakni merencanakan hasil solusi itu ke pasar

HASIL DAN DISKUSI

Perancangan yang di lakukan dalam penelitian JPO ini yaitu menambahkan atau mengembangkan aksesibilitas penyandang tunanetra berdasarkan Keputusan menteri pekerjaan umum republik Indonesia 468/KPTS/1998 “Persyaratan Teknis Aksesibilitas pada bangunan dan lingkungan” terhadap apa yang dibutuhkan penyandang tunanetra di fasilitas publik seperti JPO ini.

1. Jalur Pemandu (*guiding blocks*)



Gambar 1 bentuk ubin bertekstur
Sumber: Google (2019)

Pada Faktanya:

- Tidak adanya jalur pemandu di JPO Pinisi tersebut
- Tidak adanya jalur pemandu Ketika keluar dari Pintu lift atas
- Tidak adanya jalur pemandu yang mengarah ke anjungan JPO Pinisi tersebut
- Tidak adanya jalur pemandu yang menghubungkan dari satu sisi ke sisi lainnya

Solusi :

- Memasang jalur pemandu atau ubin bertekstur pada JPO Pinisi tersebut
- Memasang jalur pemandu atau ubin bertekstur pada saat keluar pintu lift atas
- Memeberikan Aksesibilitas dan jalur pemandu yang mengarah ke anjungan
- Memberikan akeseibilitas dan jalur pemandu dari satu sisi ke sisi lainnya

2. Lift (elevator)



ambar 2 kondisi di dalam lift
Sumber: Dokumentasi Pribadi

Pada Faktanya:

- Peletakan tombol lift berada di Tengah membuat penyandang tunanetra kesulitan untuk mencapainya.
- Tidak ada audio informasi atau arahan di dalam lift yang menunjukan kita sudah berada di posisi mana

solusi :

- Memindahkan letak tombol dari Tengah ke samping pintu yang dalambentuk normalnya lift
 - Meningkatkan kualitas audio informasi atau arahan di dalam lift agarmemudahkan
- Tabel 1. Anallisis Kajian lapangan penyandang Tunanetra.

Tabel 1 Analisis Lapangan

komponen	Indikator	Kondisi Faktual	Hasil	Analisis
Jalur pemandu (guiding block)	<ul style="list-style-type: none"> • Tekstur ubin pengarah bermotif garis-garis menunjukkan arah berjalan 	<ul style="list-style-type: none"> • Tidak ada 	Tidak sesuai	Perlu adanya penambahan ubin bermotif garis-garis untuk menunjukkan arah perjalanan
	<ul style="list-style-type: none"> • Permukaan wadah pemberitahuan terlebih dahulu (bulat) memperingatkan perubahan keadaan di sekitarnya • . 	<ul style="list-style-type: none"> • Tidak ada 	Tidak sesuai	Perlu adanya penambahan ubin bermotif bulat untuk memperingatkan terhadap adanya perubahan situasi di sekitarnya.
	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk memberikan variasi kontras antara ubin tambahan dan ubin lain, ubin tambahan dapat diberi warna kuning atau oranye. 	<ul style="list-style-type: none"> • Tidak ada 	Tidak sesuai	Perlu adanya penambahan pembeda warna tekstur bermotif berwarna kuning

Lift	<ul style="list-style-type: none"> • Peletakan tombol dan layar tampilan mudah dilihat dan terjangkau 	<ul style="list-style-type: none"> • Letak tombol berada di Tengah sehingga bagi penyandang tunanetra kesusahan 	Tidak sesuai	Perlu adanya perubahan dalam peletakan tombol karena tidak seperti lift pada umumnya yang akan menyulitkan para penyandang tunanetra menjangkaunya
	<ul style="list-style-type: none"> • Semua tombol pada panel harus di lengkapi dengan huruf panel braille, yang di pasang dengan menggunakan panel biasa. 	<ul style="list-style-type: none"> • Sudah terpasang namun karena posisinya berada ditengah harus di arahkan terlebih dulu 	Tidak sesuai	Perlu adanya jalur pemandu untuk memeudahkan penyandang tunanetra merabanya
	<ul style="list-style-type: none"> • Audio speaker sebagai indikator suara membantu dalam hal menuntun dan memberikan informasi. 	<ul style="list-style-type: none"> • Tidak ada suara apapun Ketika berada di lift 	Tidak sesuai	Perlu adanya penambahan suara Ketika penyandang tunanetra memencat tombol lift agar dapat mengetahui dan mengarahkan

T.O.R

Berdasarkan analisa pengembangan suatu JPO yang telah dipaparkan, Langkah berikutnya adalah membuat T.O.R (*Terms Of Reference*). Ada sejumlah komponen yang ada pada T.O.R seperti:

- Pertimbangan desain (*design consideration*)
- Batasan desain (*design constrain*)
- Tuntutan desain (*design requirement*)

Hal ini di rujuk sebagai aturan sebuah penelitian dalam merancang, agar yang di dapat menjadi suatu solusi:

1. Pertimbangan Desain (*consideration*)

a. Jalur Pemandu

- Menggunakan 2 jenis ubin bertekstur.
- Menggunakan ubin bertekstur,

b. Lift

- Menempatkan letak tombol yang menyulitkan.
- Menggunakan suara reaksi dan informasi.

2. Batasan Desain (*constrain*)

a. Jalur pemandu

- Ubin bertekstur garis-garis
- Ubin bertekstur bulat
- Jalur pemandu sebagai pengarah jalan

b. Lift

- Letak Tombol lift
- Audio informasi didalam lift

3. Tuntutan Desain (*requiremen*)

a. Jalur pemandu

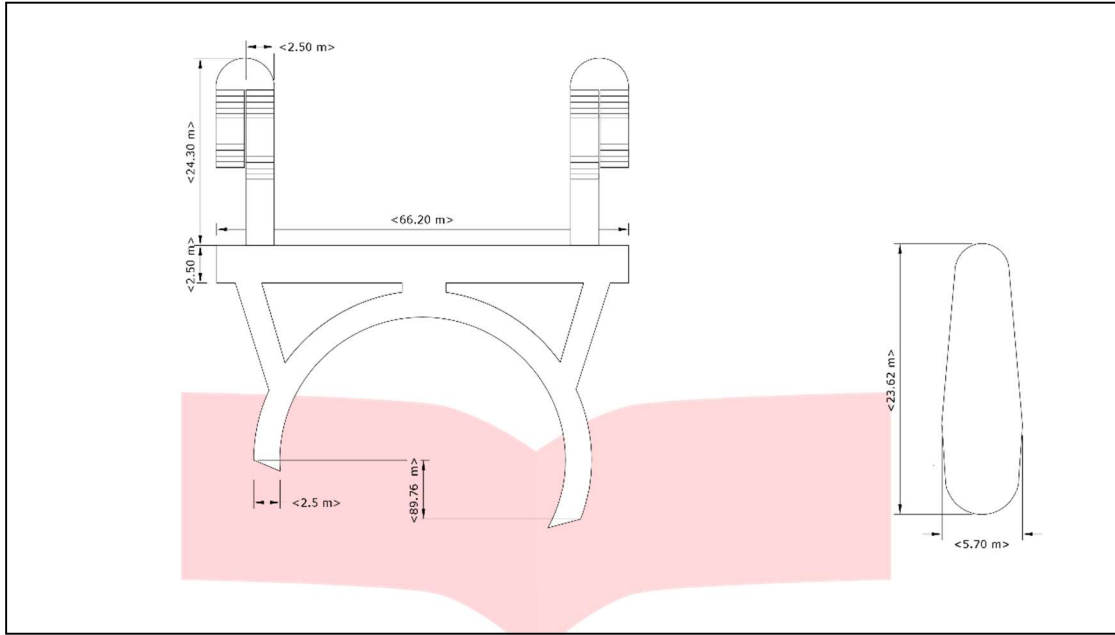
- Perluasan peraturan untuk bekerja dengan mengaktifkan mereka yang lemah secara lahiriah
- Perlu penambahan ubin bertekstur garis dan bulat

b. Lift

- Peletakan tombol yang di permudah jangkauannya

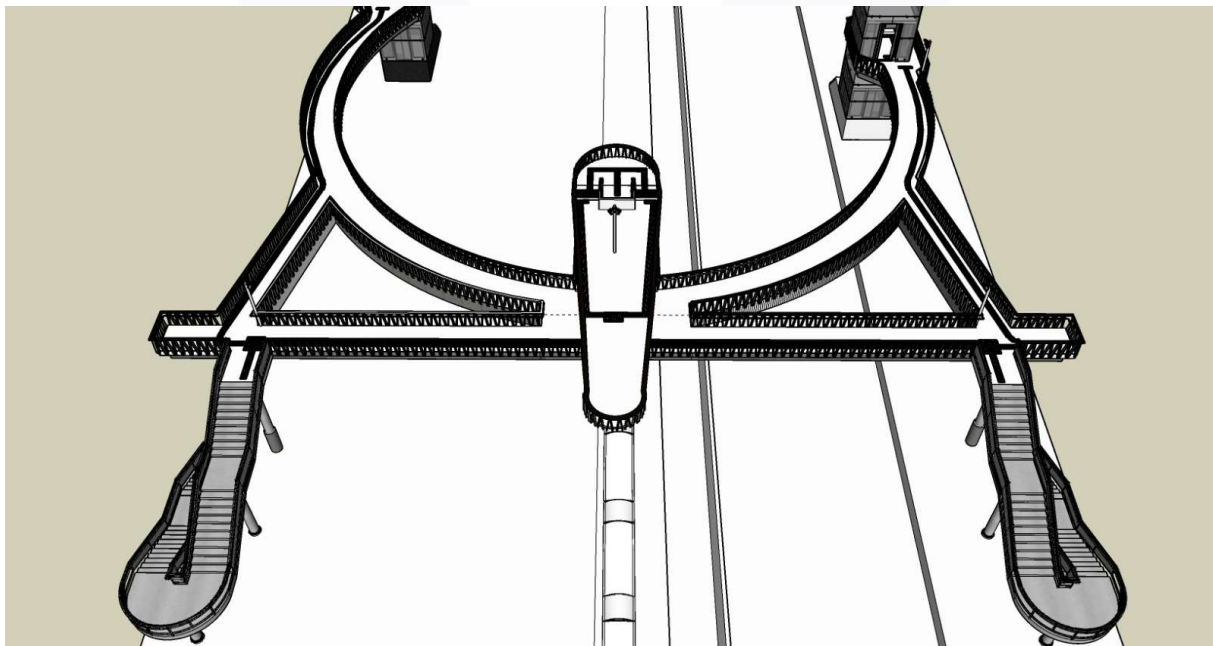
- Penambahan audio sebagai pemandu di dalam

Gambar Teknik



Gambar 3 Teknik JPO
Sumber: Dokumentasi Pribadi

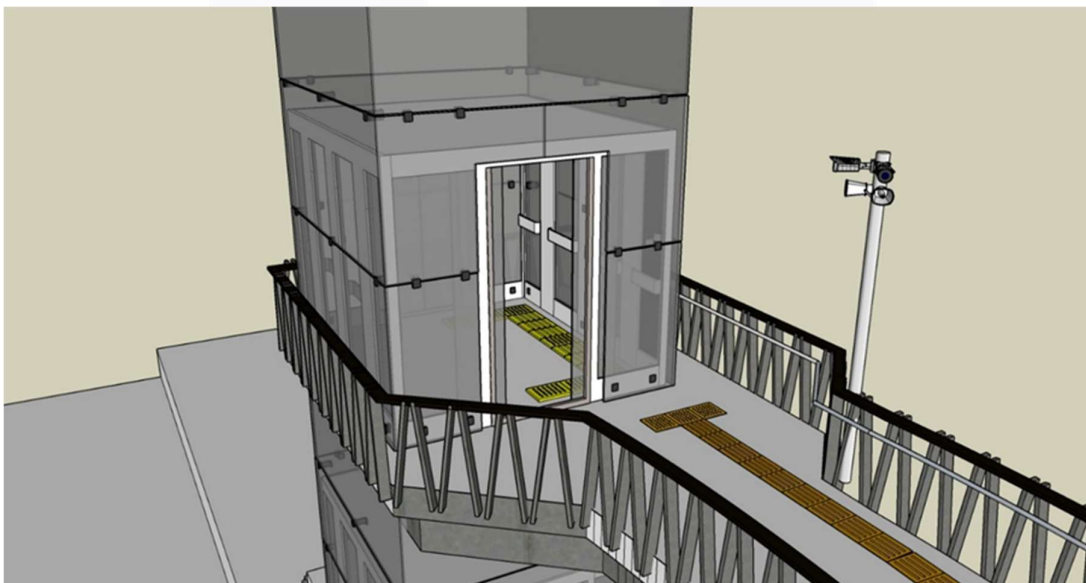
Sketsa Alternatif



Gambar 3. Sketsa JPO
Sumber: Dokumentasi Pribadi

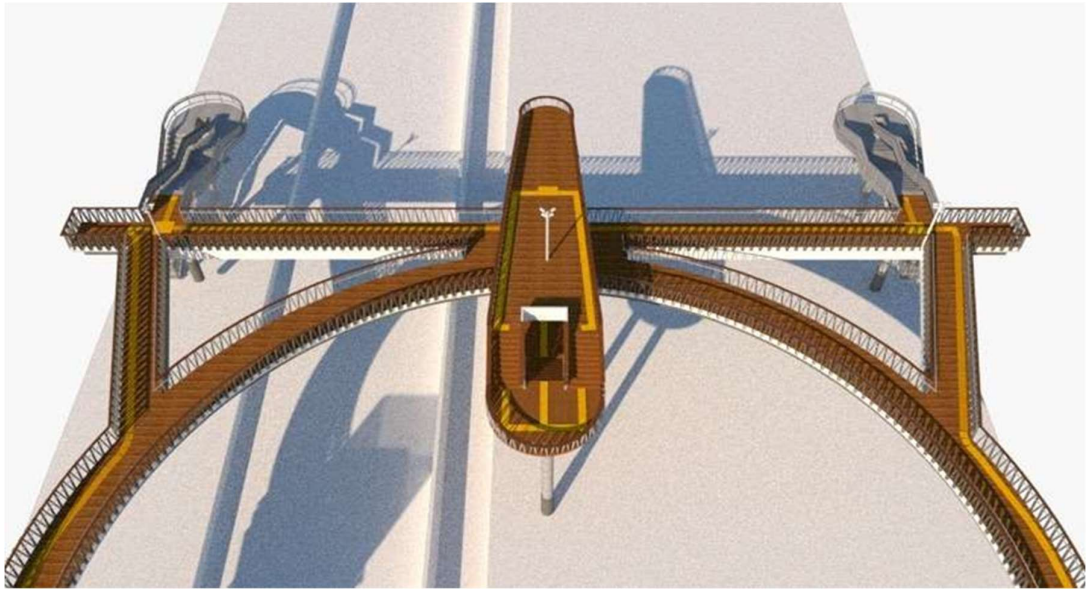


Gambar 4. Sketsa LIFT Bawah
Sumber: Dokumentasi Pribadi



Gambar 4. Sketsa LIFT Atas
Sumber: Dokumentasi Pribadi

Sketsa Final

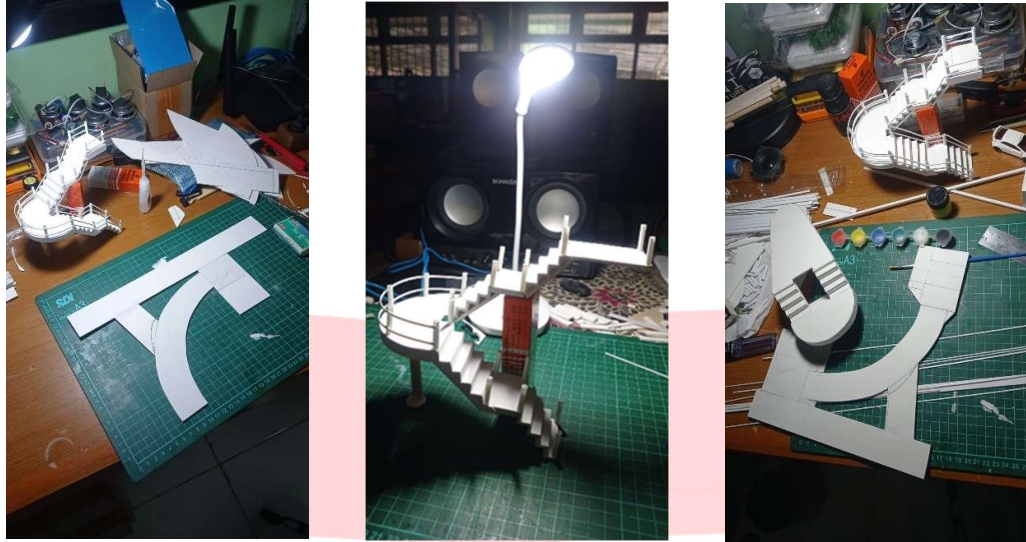


Gambar 6. Sketsa Final
Sumber: Dokumentasi Pribadi



Gambar 7. Sketsa Final
Sumber: Dokumentasi Pribadi

Prototype



Gambar 8 proses pembuatan prototype
Sumber: Dokumentasi Pribadi



Gambar 9 Prototype
Sumber: Dokumentasi Pribadi