

LEMBAR PENGESAHAN

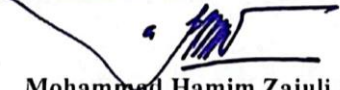
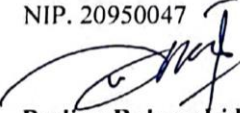
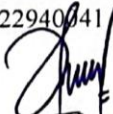
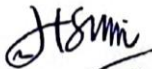
ANALISIS SENTIMEN TERHADAP GAME HONKAI STAR RAIL MENGGUNAKAN K-NEAREST NEIGHBOR

TUGAS AKHIR

Disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada
Program Studi S-1 Sistem Informasi
Fakultas Rekayasa Industri
Telkom University
Surabaya

Oleh: **M. MUSTANG HARIMURTI**
NIM. 1204200031

Disetujui oleh:

1. 
Mohammad Hamim Zajuli Al Faroby, S.Si.,
M.Mat. (Pembimbing I)
NIP. 20950047
2. 
Berlian Rahmy Lidiawaty, S.ST., M.MT. (Pembimbing II)
NIP. 22940041
3. 
Rokhmatul Insani, S.T., M.T. (Penguji I)
NIP. 23890011
4. 
Algis Rausanfita, S.Kom., M.Kom. (Penguji II)
NIP. 22960060

Kaprodi Sistem Informasi,


Uly Asfari, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19900008


Telkom
University