

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**PENGARUH *MARKETING ACTIVITIES GAME GENSHIN IMPACT***  
**DALAM MEDIA SOSIAL X TERHADAP *BRAND LOYALTY***

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana Komunikasi  
Program Studi S1 Hubungan Masyarakat

Disusun Oleh:

Ajeng Dwi Santy

1503200091



**Universitas  
Telkom**

Pembimbing

Dr.M. Sufyan Abdurrahman,S.Sos.,MM

**PROGRAM STUDI S1 HUBUNGAN MASYARAKAT**  
**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN BISNIS**  
**UNIVERSITAS TELKOM**  
**BANDUNG**  
**2024**