

## ABSTRAK

Hewan peliharaan merupakan salah satu sahabat baik, atau bahkan anggota keluarga, bagi beberapa orang. Hal ini terjadi secara lumrah karena kasih sayang sebagai manusia kepada makhluk hidup. Namun, kesibukan pemilik hewan peliharaan dapat menjadi permasalahan bagi hewan peliharaannya. Kesibukan pemilik dapat mengakibatkan terlambatnya pemberian makanan hewan peliharaan, atau bahkan tidak dilakukan pemberian makanan, sehingga hal ini menyebabkan buruknya kondisi Kesehatan hewan peliharaannya. Pada penelitian ini, dilakukan rancang bangun *Pet Feeder System* untuk memberikan makanan kepada hewan peliharaan, khususnya kucing peliharaan, secara otomatis dan dapat dimonitor dan dikontrol secara online berbasis *Internet of Things*. Metode yang diterapkan penulis pada adalah rancang bangun sistem *Pet Feeder* dengan sensor Load Cell Berbasis Internet of Things.

Penelitian memberikan hasil dengan pemberian makan otomatis pada Pukul 07.00, 12.00, dan 19.00. *Pet feeder* ini juga memberikan data berat makanan dengan menggunakan sensor LoadCell secara online.

***Kata kunci: Pet feeder, Internet of Things, LoadCell, otomatis, kucing.***