

BUKU TUGAS AKHIR



**IT Telkom
Surabaya**

**GAME EDUKASI PEMBELAJARAN ALFABET
UNTUK ANAK – ANAK BERBASIS MARKERLESS
AUGMENTED REALITY (STUDI KASUS KB AL –
HIDAYAH)**

***ALPHABET LEARNING EDUCATIONAL GAME FOR
CHILDREN BASED ON MARKERLESS AUGMENTED
REALITY (CASE STUDY OF KB AL – HIDAYAH)***

ZWINGLI CHARLIE GOODWIN HINA LEDE

NIM 1201190037

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak

Fakultas Teknologi Informasi dan Bisnis

Institut Teknologi Telkom Surabaya

2023