

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Rasiban, D. I. Mulyana, S. Lestari, M. F. Pratama, And Y. Yansen, “Implementasi Aplikasi Pelayanan Warga Berbasis Android Berbasis *User Centered Design*,” Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (*Json*), Vol. 3, No. 3, P. 250, Mar. 2022, Doi: 10.30865/Json.V3i3.3912.
- [2] Bagys Renadha, Priyadi Rudi, And Adrian Monterico, “Perancangan Antar Muka Aplikasi Pencarian Restoran Berdasarkan Metode *User Centered Design* (Studi Kasus: Restoran Di Kota Padangsidimpuan),” 2022.
- [3] Maulana Taufiq Rifqi, “Perancangan *User Interface User Experience* Dengan Metode *User Centered Design* Pada Aplikasi *Mobile Auctentik*,” 2020.
- [4] Y. V. Akay, A. J. Santoso, And F. L. S. Rahayu, “Metode *User Centered Design (UCD)* Dalam Perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Tindak Kriminalitas (Studi Kasus : Kota Manado),” 2018.
- [5] Wisnuyana H, “Analisis Dan Perancangan *User Interface* Aplikasi Transaksi Pemesanan Dan Pemasaran Pada Kunokini Café & Resto Berbasis *User Centered Design (UCD)*,” 2021.
- [6] R. Sanjaya, P. Sularsih, And Y. Setiani, “Metode *User Centered Design* Dalam Merancang Tampilan Antarmuka *Ecommerce* Penjualan Produk Makanan *Sweetbites By Caca* Berbasis *Website* Menggunakan Aplikasi *Balsamiq Mockups*,” 2022.
- [7] Cavanaugh B A, “Analisis Dan Perancangan *UI/UX* Dengan Metode *User Centered Design* Pada *Website* DLU Ferry,” 2021.
- [8] G. Rama Et Al., “Perancangan *User Interface* Pada *Website* Pt Balideva Bintang Sejahtera Menggunakan Metode *User Centered Design*,” 2021.
- [9] Yunus Iqbal A, “Perancangan Desain *User Interface* Dan *User Experience* Pada Aplikasi Siakad Dengan Menggunakan Metode *User Centered Design (UCD)* Pada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya,” 2018.
- [10] K C Audrey, “Perancangan *User Interface* Berbasis *Website* Sebagai,” 2021.
- [11] D. Ari Anggara, W. Harianto, And A. Aziz, “Prototipe Desain *User Interface* Aplikasi Ibu Siaga Menggunakan *Lean UX*,” 2021.

- [12] E. Susilo, F. Danang Wijaya, And R. Hartanto, “Perancangan Dan Evaluasi *User Interface* Aplikasi *Smart Grid* Berbasis *Mobile Application*,” 2018.
- [13] A. A. Rifda Faticha, “Analisis Kebutuhan Pengguna Aplikasi Menggunakan *User Persona* dan *User Journey*,” 2020.
- [14] Idris Arif, “Perancangan *User Interface* Dan *User Experience* Pada Aplikasi *E-Commerce* Ivent Menggunakan Metode *User Centered Design*,” 2021.
- [15] P. Tinggi, S. Di, And P. Rasmila, “Evaluasi *Website* Dengan Menggunakan *System Usability Scale (SUS)* Pada,” 2018.
- [16] A. Sidik, S. Sn, M. Ds, U. Islam, K. Muhammad, And A. Al-Banjari, “Penggunaan *System Usability Scale (Sus)* Sebagai Evaluasi *Website* Berita *Mobile*,” 2018.
- [17] M. Arroofi, A. Kusumah, R. I. Rokhmawati, And F. Amalia, “Evaluasi *Usability* Pada *Website E-Commerce XYZ* Dengan Menggunakan Metode *Cognitive Walkthrough* Dan *System Usability Scale (SUS)*,” 2019.
- [18] D. W. Ramadhan, B. Soedijono, And E. Pramono, “Pengujian *Usability* *Website Time Excelindo* Menggunakan *System Usability Scale (SUS)* (Studi Kasus: *Website Time Excelindo*),” 2019.