

ABSTRAK

Memelihara ikan hias merupakan kegiatan yang saat ini digemari oleh masyarakat. Namun, dalam memelihara ikan hias terdapat kendala yang dihadapi oleh pemelihara ikan yaitu sulitnya memberikan pakan ikan secara rutin dikarenakan beragam aktivitas yang padat. Untuk itu, tujuan dari proyek akhir ini untuk merancang alat pemberi pakan ikan Koi berbasis *Blynk* yang terhubung dengan motor *servo* sebagai penggerak wadah pemberi pakan, sehingga pemelihara dapat memberi pakan ikan hias tanpa harus menaburkan pakan ke dalam akuarium secara manual. Metode penelitian yang digunakan yaitu dengan melakukan perancangan sistem secara keseluruhan dan melakukan pengujian dan analisa. Hasil proyek akhir ini menunjukkan bahwa pemberian alat pemberi pakan ikan telah berhasil bekerja dengan baik berdasarkan pengujian keseluruhan sistem yang dilakukan, yaitu dari 28 hari data percobaan terdapat 22 hari data yang berhasil terbaca memberi pakan secara otomatis dengan sisa 6 hari data yang terbaca tidak berhasil memberikan pakan.

Kata Kunci : Pakan Ikan Otomatis, *Internet of Things*, NodeMCU ESP8266