

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi saat ini telah berkembang dengan kecepatan yang sangat cepat. Ini diikuti oleh banyaknya kegiatan manusia yang mencapai standar baru. Kecepatan dan presisi adalah persyaratan yang paling penting untuk semua proses dan kebutuhan manusia, khususnya kebutuhan informasi. Komputer dan ponsel, yang secara bertahap diperkuat oleh keberadaan internet, adalah sarana yang paling populer untuk memenuhi kebutuhan informasi dan komunikasi. Dalam waktu singkat, Internet memfasilitasi transmisi informasi dari berbagai lokasi tanpa dibatasi oleh jarak atau waktu.

Dampak Positif teknologi itu kini tidak hanya bisa dirasakan manusia dalam segala bidang baik bisnis maupun penunjang kebutuhan manusia lainnya. bisnis yang dijalankan dengan melibatkan teknologi dalam menjalankan usahanya akan dapat mempermudah para pelaku usaha untuk menunjang aktivitas bisnisnya. Mengintegrasikan teknologi ke dalam situasi ini akan membuat menjalankan bisnis lebih mudah, lebih cepat, dan lebih dapat diandalkan.

Pada saat ini kebutuhan akan hunian sementara atau kos-kosan sangat penting bagi masyarakat, terlebih kelompok mahasiswa, calon mahasiswa atau pun para pekerja, mereka membutuhkan hunian sementara karena mereka adalah perantau yang tidak memiliki atau bukan orang asli di wilayah tersebut.

Berkaitan dengan pesatnya teknologi kebutuhan akan informasi rumah kos begitu penting bagi masyarakat yang sedang mencari tempat hunian sementara. Maka dari itu peneliti memiliki ide untuk mengembangkan aplikasi pencarian kos-kosan (MyKost) diwilayah jakarta berbasis android karena saat ini banyaknya kebutuhan akan informasi tempat hunian sementara, dari keresahan akan susahya mencari hunian sementara atau rumah kosan-kosan dan juga terkandang keresahan

akan informasi yang valid akan keberadaan dan kontak dari pemilik rumah hunian tersebut.

Bisnis rumah kos-kosan atau tempat hunian menggunakan teknologi dan informasi, maka bisnis tersebut diperkirakan akan lebih lancar. Hal ini memunculkan gagasan untuk mengembangkan sebuah aplikasi. “RANCANG BANGUN APLIKASI PENCARI KOS-KOSAN (MyKos) DI WILAYAH JAKARTA BERBASIS ANDROID” yang digunakan oleh pengguna pencari tempat hunian sementara untuk mencari data informasi tentang tempat tinggal sementara yang akan di tempati. Dan juga di gunakan oleh pemilik kos-kosan atau tempat hunian sementara untuk mendata tempat hunian sementara mereka agar informasinya beredar di masyarakat. Selain dapat menghemat waktu, aplikasi ini juga sangat membantu masyarakat untuk mencari informasi dan memiliki rumah kos-kosan atau tempat hunian sementara sesuai kriteria yang di inginkan dengan data yang valid tanpa perlu datang dan menanyakan kepemiliknya langsung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah di uraikan diatas maka dapat ditentukan rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana cara merancang sistem aplikasi pencarian kos-kosan (MyKos) baik disisi pengguna pencari kos-kosan maupun pemilik kos-kosan yang ingin mendaftarkan kos-kosannya berbasis android?
2. Bagaimana sistematika aplikasi pencarian kos-kosan (MyKos) baik disisi pengguna pencari kos-kosan maupun pemilik kos-kosan yang ingin mendaftarkan kos-kosannya berbasis android ?
3. Bagaimana cara merancang sistem untuk penunjuk posisi para pencari kos pada aplikasi pencarian kos ini dengan menggunakan metode Location Based Service ?
4. Bagaimana cara menggunakan *API* Google Maps sebagai penunjuk lokasi kos dan posisi pencari kos yang sedang menggunakan aplikasi ?
5. Bagaimana cara membuat API yang nantinya digunakan untuk menghubungkan ke database ?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup permasalahan dalam laporan proyek akhir ini hanya terbatas pada masalah-masalah yang berhubungan dengan:

1. Aplikasi ini berbasis *client server* dimana *client* adalah pengguna aplikasi pada handphone android dan server adalah bentuk layanan untuk menyimpan data.
2. Pemilik kos dapat menambah, mengedit, dan menghapus data yang akan dimunculkan pada sisi pencari kos.
3. Selain itu, terdapat pilihan untuk melihat daftar kosan di sekitar universitas, jumlah kosan yang kosong, lokasi kosan, lokasi pengguna aplikasi, serta melakukan panggilan telepon atau Whatsapp ke pemilik kosan.
4. Aplikasi ini hanya dapat menampilkan posisi kos pada peta yang tersedia di google maps.
5. Aplikasi ini sebatas alat bantu untuk pencarian kos-kosan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Rancang Bangun Aplikasi pencarian kos-kosan (MyKos) Berbasis Android adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun aplikasi pencarian kos-kosan (MyKos) baik disisi pengguna pencari kos-kosan maupun pemilik kos-kosan yang ingin mendaftarkan kos-kosannya berbasis android.
2. Mengetahui efektifitas implementasi aplikasi pencarian kos-kosan (MyKos) baik disisi pengguna pencari kos-kosan maupun pemilik kos-kosan yang ingin mendaftarkan kos-kosannya berbasis android.
3. Membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu dan memudahkan masyarakat yang ingin mencari kos-kosan disekitar jakarta.
4. Membantu pemilik kos dalam mempromosikan kos mereka sehingga informasi kos dapat tercantum dengan jelas dan tidak ada kebutuhan untuk iklan di depan rumah atau di lokasi kos.

1.5 Manfaat

Sesuai dengan rumusan masalah dan tujuan penelitian yang telah dituliskan di atas maka manfaat penelitian dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Bagi Penulis :
 - a. Untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh gelar D3 (Ahli Madya) pada Jurusan Teknik Telekomunikasi Akademi Telkom Jakarta.
 - b. Menambah wawasan penulis tentang Bahasa pemrograman.
2. Bagi Pengguna:
 - a. Memberikan wadah untuk para pemilik kos-kosan dalam memberikan informasi dengan aman dan praktis.
 - b. Mempermudah masyarakat agar mendapatkan pelayanan informasi yang praktis dan cepat.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam pengerjaan Proyek Akhir ini, penulis melaksanakan beberapa metode penelitian untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini sebagai ini :

1. **Studi Literatur**
 Pada tahap ini pekerjaan yang dilakukan adalah studi literature tentang permasalahan yang ada melalui perpustakaan dan sumber-sumber yang terkait.
2. **Perencanaan dan Implementasi**
 Dalam metode ini, perencanaan dan implementasi alat akan didasarkan pada hasil tinjauan literatur, dan alat akan dibangun berdasarkan data yang telah ditentukan sebelumnya pada tahap ini.
3. **Uji Coba**
 Pada Metode ini akan dilakukan uji coba aplikasi terhadap perancangan rancang bangun aplikasi yang telah dibuat.
4. **Analisis System**
 Pada metode ini hasil hasil analisis yang didapat setelah melakukan uji coba aplikasi tersebut dan membuat kesimpulan untuk penyusunan naskah Proyek Akhir
5. **Diskusi**
 Metode ini dilakukan dengan berdiskusi kepada pembimbing akademik dan staf yang telah ahli di bidangnya

1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum, penulisan tugas akhir ini disusun dalam beberapa bab dan disampaikan dengan menggunakan teknik-teknik di bawah ini.:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang penulisan proyek akhir, maksud dan tujuan penulisan proyek akhir, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat, metodologi penulisan serta sistematika yang digunakan dalam penulisan Proyek Akhir.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tentang penjelasan teori penunjang penulisan proyek akhir mengenai alat ini dan materi lain yang akan digunakan untuk mencapai tujuan.

BAB III PERANCANGAN

Pada bab ini membahas tentang perancangan Software, serta prinsip kerja dari aplikasi ini.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA

Pada bab ini berisi tentang penjelasan mengenai pengujian dari aplikasi ini, serta menganalisa dari system yang telah di buat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil uji coba dan saran kesempurnaan atau pengembangan proyek akhir