

ABSTRAK

Salah satu upaya agar seseorang dinyatakan sembuh dari penyakit mereka yaitu mengikuti seluruh prosedur pengobatan yang dianjurkan dokter, salah satunya adalah mengonsumsi obat-obatan. Namun banyak pasien yang masih melupakan hal tersebut karena berbagai faktor, salah satunya karena faktor ingatan yang kebanyakan adalah para lansia karena penurunan kinerja tubuh mereka seiring bertambahnya usia. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penulis kemudian membuat sistem berupa **Dispenser Pengingat Minum Obat**.

Sistem ini bertujuan untuk membantu para pasien terutama lansia dalam mengingat jadwal minum obat, mereka hanya perlu menunggu sampai jadwalnya dan obat akan keluar. Sistem ini menggunakan sensor *infrared proximity* sebagai acuan untuk mengetahui apakah obat sudah dikonsumsi atau belum. Sistem ini terhubung ke aplikasi Blynk yang memiliki beberapa fitur, salah satunya kamera yang bertujuan agar keluarga dari pasien bisa memantau dari jarak jauh.

Hasil pengujian yang dilakukan adalah alat dapat mengeluarkan obat dari penyimpanan ke wadah dengan rata-rata tingkat keberhasilan sebesar 100%. Pengujian kali ini juga menggunakan pengujian QoS dimana didapatkan kualitas performa terbaik melalui 2 skenario. Skenario pertama pada pengujian pada malam hari dengan nilai *throughput* sebesar 2 bit/s dan *packet loss* sebesar 0 %, skenario kedua pada pengujian ke-8 dengan 3 obat jenis pil didapatkan nilai *delay* sebesar 7,66 s dan nilai *jitter* sebesar 2,66 s.

Kata Kunci: *Penyimpanan, Pengingat, Notifikasi, Obat, Blynk, Kamera*