

## DAFTAR ISTILAH

- UI : *User Interface*, adalah istilah mengenai tampilan antarmuka dengan penekanan pada gaya tampilan dan interaksi.
- UX : *User Experience*, atau Desain Pengalaman Pengguna adalah istilah mengenai perasaan pengguna saat menggunakan aplikasi.
- E-  
*Mentoring* : *Electronic Mentoring*, adalah bimbingan tatap muka menggunakan perangkat elektronik dengan proses bimbingan yang dilakukan secara *online*.
- UT : *Usability Testing*, adalah metode yang digunakan untuk mengevaluasi suatu produk dengan melakukan pengujian produk kepada pengguna.
- SUS : *System Usability Scale*, adalah metode pengukuran menggunakan kuesioner sebagai alat ukur persepsi kegunaan dari perangkat lunak, setelah perangkat lunak berhasil untuk dirancang
- User : *User*, adalah pengguna yang akan menggunakan sistem yang telah dirancang.
- Website : *Website*, adalah sistem yang akan menampilkan informasi dan digunakan oleh pengguna untuk memasuki halaman atau domain.
- Prototype : *Prototype*, adalah bagian dari perancangan yang akan digunakan sebagai media presentasi rancangan pada *website*.