

## DAFTAR ISTILAH

<i>Akad Ijarah wa itiqna</i>	:	Akad sewa menyewa barang antara pemberi sewaan dan penyewa disertai janji kepemilikan barang akan berpindah pada penyewa.
<i>Akad Murabahah</i>	:	Akad jual beli dimana pemberi pinjaman akan menjualkan barang kepada peminjam sejumlah harga pokok ditambah keuntungan yang disepakati.
<i>ARM</i>	:	Arsitektur prosesor 32-bit yang dikembangkan oleh ARM Limited.
<i>Artificial Intelligence</i>	:	Kecerdasan yang ditanamkan pada mesin agar dapat berfikir seperti manusia.
<i>B2B</i>	:	Proses transaksi antara perusahaan dengan perusahaan.
<i>Biometrik</i>	:	Pengenalan terhadap karakteristik anatomi seperti sidik jari, wajah, dan suara.
<i>Bug</i>	:	Kesalahan atau eror pada baris kode.
<i>Cloud</i>	:	Metode penyampaian dan penyimpanan melalui layanan internet.
<i>Feedback</i>	:	Tanggapan dari <i>user</i> terhadap suatu tindakan.
<i>Fiqh mu'amalah</i>	:	Aturan tentang transaksi yang berdasarkan hukum-hukum yang bersumber dari al-quran dan hadis.
<i>Garbage Collection</i>	:	Sistem manajemen atau alokasi memori sehingga secara otomatis terbebas dari objek yang tidak terpakai.
<i>Gharar</i>	:	Transaksi yang mengandung ketidakjelasan sifat dan ketidakpastian.
<i>Lending</i>	:	Kegiatan pendanaan yang dilakukan oleh suatu lembaga.
<i>LendTech</i>	:	Teknologi peminjaman.
<i>Machine Learning</i>	:	Algoritma pada mesin agar dapat belajar dengan sendiri tanpa intruksi secara eksplisit.
<i>Multiplatform</i>	:	Istilah untuk perangkat lunak yang dapat digunakan dalam berbagai sistem operasi.

<i>Musyarakah mutanaqishah</i>	:	Akad Kerjasama antar dua pihak atas kepemilikan aset dimana akan mengurangi hak kepemilikan salah satu pihak yang disebabkan pembelian secara bertahap sementara pihak yang lain bertambah hak kepemilikannya.
<i>Native</i>	:	Aplikasi yang dikhususkan untuk sistem operasi tertentu.
<i>NFC</i>	:	Teknologi yang menghubungkan antar perangkat dalam jarak dekat.
<i>OOP</i>	:	Paradigma pemrograman yang berorientasi pada objek dalam pengembangannya.
<i>Open Source</i>	:	Perangkat lunak yang sumber kodenya tersebar dan dapat dimodifikasi oleh <i>user</i> .
<i>P2P</i>	:	Komunikasi dua arah antar <i>user</i> menggunakan jaringan internet.
<i>Proof-of-Work</i>	:	Mekanisme yang digunakan dalam mencatat dan mengonfirmasi transaksi mata uang kripto.
<i>RegTech</i>	:	Teknologi Regulasi.
<i>Regulatory</i>	:	Kata sifat yang berkaitan dengan peraturan.
<i>Riba</i>	:	Tambahan atau kelebihan yang diterima pemberi pinjaman sebagai imbalan dari pinjaman.
<i>Robo-advising</i>	:	Kegiatan membantu merancang portofolio investasi yang dilakukan secara otomatis.
<i>SDLC</i>	:	Model yang menjelaskan tahap pengembangan perangkat lunak.
<i>Smart Contract</i>	:	Kontrak yang terprogram dalam bentuk kode dalam blockchain.
<i>Software</i>	:	Perangkat lunak atau program pada komputer yang memiliki fungsi tertentu.
<i>Storyboard</i>	:	Sketsa gambar yang disusun berurutan sesuai dengan naskah cerita yang telah dibuat.
<i>Syariah</i>	:	Sesuai dengan aturan atau hukum islam.
<i>Widget</i>	:	Komponen yang membentuk tampilan atau kerangka aplikasi.