

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	17
I.1 Latar Belakang	17
I.2 Rumusan Masalah	21
I.3 Tujuan Penelitian.....	21
I.4 Manfaat Penelitian.....	22
I.5 Batasan Masalah.....	22
I.6 Sistematika Penulisan.....	22
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	24
II.1 <i>Financial Technology</i>	24
II.2 <i>Peer-to-Peer Lending</i>	26
II.3 <i>Peer-to-Peer Lending Syariah</i>	27
II.4 <i>Metode Prototyping</i>	28
II.4.1 Prototipe.....	29
II.4.2 <i>Requirement</i>	31
II.5 Flutter	31

II.6	<i>Provider</i>	32
II.7	<i>UML</i>	32
II.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	33
II.7.2	<i>Deployment Diagram</i>	33
II.7.3	<i>Activity Diagram</i>	34
II.7.4	<i>Sequence Diagram</i>	34
II.8	Usability Testing	34
II.9	<i>Blackbox Testing</i>	35
II.10	Alasan Pemilihan Model <i>SDLC</i>	35
II.11	<i>State of The Art</i>	37
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	39
III.1	Model Konseptual	39
III.2	Sistematika Penelitian	40
III.2.1	Tahap Pendahuluan.....	41
III.2.2	Tahap Pengembangan Sistem	41
III.2.3	Kesimpulan dan Saran	42
III.3	Alasan Pemilihan Metode	42
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	43
IV.1	Analisis.....	43
IV.1.1	Analisis Hasil Kuesioner.....	43
IV.1.2	Analisis Kompetitor	48
IV.1.3	Analisis Model Bisnis	49
IV.1.4	Analisis Kebutuhan <i>User</i>	52
IV.1.5	Analisis Proses Bisnis	53
IV.1.6	Strategi Pendapatan.....	58
IV.2	Perancangan Sistem.....	68
IV.2.1	Analisis Aktor	68

IV.2.2	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas Sistem.....	68
IV.2.3	<i>Use Case Diagram</i>	69
IV.2.4	<i>Use Case Scenario</i>	71
IV.2.5	<i>Deployment Diagram</i>	84
IV.2.6	Desain Aplikasi (<i>Wireframe</i>)	84
IV.2.7	<i>Activity Diagram</i>	93
IV.2.8	<i>Sequence Diagram</i>	105
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	111
V.1	<i>Planning</i> dan Analisis	111
V.2	Tahap Pengembangan Prototype	111
V.2.1	Iterasi Pertama	111
V.2.2	Iterasi Kedua	128
V.2.3	Iterasi Ketiga	135
V.3	Tahap Pengembangan Sistem Akhir	139
V.3.1	Pengkodean Sistem Akhir	139
V.3.2	Pengujian Sistem Akhir	141
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	150
VI.1	Kesimpulan.....	150
VI.2	Saran.....	150
DAFTAR PUSTAKA		151
LAMPIRAN.....		cliv
Lampiran 1 Hasil Kuesioner SUS		cliv
Iterasi 1		cliv
Iterasi 2.....		clvi
Iterasi 3.....		clviii
Sistem Akhir		clx
Lampiran 2 Dokumentasi Usability Testing		clxiii