

DAFTAR TABEL

Tabel I.1 Perbandingan Aplikasi Navigasi.....	2
Tabel II.1 <i>WCAG 2.0 and Mobile Content/Applications Guidelines</i>	15
Tabel II.2 <i>WCAG 2.0 and Mobile Content/Applications Guidelines</i> (Lanjutan)	16
Tabel II.3 Daftar notasi <i>user flow</i> dan <i>information architecture</i>	18
Tabel II.4 Perbandingan <i>Moderated</i> dan <i>Unmoderated</i> (Maze, n.d.)	20
Tabel II.5 Versi Standar Skala Kegunaan Sistem	21
Tabel II.6 Perbedaan tipe wawancara (George, 2022).....	24
Tabel II.7 Perbandingan proses metode perancangan desain (Nallan & Jaiswal, 2019; University Of Cambridge, 2019).	27
Tabel II.8 Penelitian Terdahulu.....	28
Tabel II.9 Penelitian Terdahulu (Lanjutan satu)	29
Tabel II.10 Penelitian Terdahulu (Lanjutan dua).....	30
Tabel II.11 Perbandingan dan Justifikasi pemilihan metode dalam penelitian ini	31
Tabel III.1 Rencana Jadwal Kegiatan Penelitian	39
Tabel III.2 Rencana Jadwal Kegiatan Penelitian (Lanjutan)	40
Tabel IV.1 Perbandingan Fitur Aplikasi	41
Tabel IV.2 <i>Use Case Scenario</i> Memindai <i>QR Code</i>	44
Tabel IV.3 <i>Use Case Scenario</i> Membuat <i>QR Code</i>	45
Tabel IV.4 <i>Use Case Scenario</i> Melihat Daftar <i>QR Code</i>	46
Tabel IV.5 <i>Use Case Scenario</i> Mengunduh <i>QR Code</i>	47
Tabel IV.6 <i>Use Case Scenario</i> Mengirim <i>QR Code</i>	48
Tabel IV.7 <i>Use Case Scenario</i> Menghapus <i>QR Code</i>	49
Tabel IV.8 <i>Use Case Scenario</i> Mengatur Mode Flash.....	50

Tabel IV.9 <i>Use Case Scenario</i> Melihat Detail QR Code.....	51
Tabel IV.10 Analisis <i>Gap</i>	60
Tabel IV.11 Pertanyaan Wawancara.....	61
Tabel IV.12 Persona 1	66
Tabel IV.13 Persona 2.....	67
Tabel IV.14 <i>User Journey</i> 1	68
Tabel IV.15 <i>User Journey</i> 2.....	69
Tabel IV.16 Rangkuman <i>Understand Context of Use</i>	70
Tabel IV.17 Kebutuhan dan Keinginan	71
Tabel IV.18 Penerapan <i>Perceivable</i>	93
Tabel IV.19 Penerapan <i>Operable</i>	93
Tabel IV.20 Penerapan <i>Understandable</i>	94
Tabel V.1 Daftar Kode QR Pengujian Iterasi 1	97
Tabel V.2 Skenario <i>Usability Testing</i> Iterasi 1	99
Tabel V.3 Partisipan Iterasi 1	100
Tabel V.4 Hasil <i>Qualitative Usability Testing</i> 1	100
Tabel V.5 Pertanyaan SEQ Iterasi 1	101
Tabel V.6 Hasil Single Ease Question (SEQ) Iterasi 1	102
Tabel V.7 Pertanyaan SUS Iterasi 1	102
Tabel V.8 Hasil System Usability Scale (SUS) Iterasi 1	103
Tabel V.9 Daftar Kode QR Pengujian Iterasi 2 Rumah Sakit Mata Cicendo ...	105
Tabel V.10 Daftar Kode QR Pengujian Iterasi 2 DPD Pertuni Jawa Barat	105
Tabel V.11 Skenario <i>Usability Testing</i> Iterasi 2 Rumah Sakit Mata Cicendo .	106
Tabel V.12 Skenario <i>Usability Testing</i> Iterasi 2 DPD Pertuni Jawa Barat.....	107
Tabel V.13 Partisipan Iterasi 2.....	107

Tabel V.14 Hasil <i>Qualitative Usability Testing</i> 1	108
Tabel V.15 Pertanyaan SEQ Iterasi 2	109
Tabel V.16 Hasil Single Ease Question (SEQ) Iterasi 1	109
Tabel V.17 Hasil System Usability Scale (SUS) Iterasi 1	110
Tabel V.18 Daftar Kode QR Pengujian Iterasi 3 DPD Pertuni Jawa Barat	112
Tabel V.19 Skenario Usability Testing Iterasi 3 DPD Pertuni Jawa Barat.....	113
Tabel V.20 Partisipan Iterasi 3	113
Tabel V.21 Hasil <i>Qualitative Usability Testing</i> 3.....	114
Tabel V.22 Pertanyaan SEQ Iterasi 3	115
Tabel V.23 Hasil Single Ease Question (SEQ) Iterasi 3.....	115
Tabel V.24 Hasil System Usability Scale (SUS) Iterasi 3	116