

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1. Tabel Permasalahan Rempah Opung .....	3
Tabel 2. 1 Kuisisioner SUS .....	24
Tabel 2. 2. Metode dan Kerangka Kerja .....	26
Tabel 2. 3. Lanjutan Metode dan Kerangka Kerja .....	27
Tabel 2. 4. <i>State-of-the-Art</i> Jurnal.....	27
Tabel 2. 5 Lanjutan <i>State-of-the-Art</i> Jurnal.....	28
Tabel 2. 6. lanjutan <i>State-of-the-Art</i> Jurnal.....	29
Table 4 1. Topik Pertanyaan Wawancara .....	34
Table 4 2. Lanjutan Topik Pertanyaan Wawancara .....	35
Table 4 3. Hasil Kesimpulan Wawancara .....	35
Table 4 4. <i>User Requirement</i> Rempah Opung .....	38
Table 4 5. Mental Model Rempah Opung.....	39
Table 4 6. <i>Task Skenario Information Architecture</i> .....	40
Table 4 7. Kanal Rempah Opung.....	46
Table 4 8. Estimasi biaya Rempah Opung.....	47
Table 4 9. Tabel Analisis Kompetitor .....	50
Table 4 10. <i>Cash Flow</i> Rempah Opung.....	52
Tabel 5. 1. Data Partisipan <i>Usability Testing</i> Iterasi Pertama.....	57
Tabel 5. 2. Hasil Perhitungan SUS Iterasi Pertama .....	59
Tabel 5. 3. <i>Completion Rate Task</i> Iterasi Pertama.....	59
Tabel 5. 4. Data Partisipan <i>Usability Testing</i> Iterasi Kedua .....	62
Tabel 5. 5. Hasil Perhitungan SUS Iterasi Kedua .....	62
Tabel 5. 6. <i>Completion Rate Task</i> Rempah Opung.....	63
Tabel 5. 7. Data Partisipan <i>Usability Testing</i> Iterasi Ketiga .....	64
Tabel 5. 8. Data Partisipan <i>Usability Testing</i> Iterasi Ketiga .....	65
Tabel 5. 9. Hasil perhitungan SUS Iterasi Ketiga .....	66
Tabel 5. 10. <i>Completion Rate Task</i> Rempah Opung.....	67