

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Qadhy Print merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang industri percetakan. Lokasi usaha berada di Kabupaten Bone, Sulawesi Selatan. Saat ini, pengelolaan persediaan yang tidak akurat dan serampangan akan mengakibatkan biaya menyimpang tinggi dan tidak optimal karena dapat terjadi kekosongan atau kelebihan produk.

Oleh karena itu, dirancanglah sebuah website dengan metode K-means untuk percetakan qadhy print. Metode K-Means yang merupakan salah satu metode terbaik dan paling populer dalam algoritma clustering. Dengan adanya website ini mengelola stok produk juga akan lebih optimal, dan mempunyai website manajemen produk kita juga dapat lebih efektif dan efisien untuk mengelola produk tanpa ikut campur tangan pihak kedua.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian perancangan aplikasi ini adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi sebagai media manajemen stok ?
2. Bagaimana cara agar memantau manajemen stok Qadhy print dengan akurat ?

1.3. Tujuan dan Manfaat

Penelitian ini dilakukan dengan bertujuan sebagai berikut:

1. Merancang sistem simulasi manajemen stok untuk qadhy print dan diharapkan untuk tidak asal-asalan.
2. Membuat aplikasi berbasis website yang dapat diakses oleh Qadhy print.

1.4. Batasan Masalah

Bertujuan agar penelitian lebih jelas dan dapat dikaji dengan optimal serta tidak menyimpang pada tujuan penelitian. Batasan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Aplikasi website menggunakan excel untuk pengisian report

2. Metode yang digunakan yaitu K-Means
3. Website menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework CodeIgniter.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini disusun secara structural diantaranya sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam BAB I Berisi tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Dalam BAB II Berisi tentang penjelasan teori yang digunakan dalam Tugas Akhir.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam BAB III Berisi penjelasan umum aplikasi yang dibuat, diagram yang menjelaskan alur aplikasi serta perancangan aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam IV berisi tampilan aplikasi yang berjalan pada web.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam BAB V berisi mengenai kesimpulan dari hasil penelitian serta saran untuk penelitian selanjutnya.