

Daftar Pustaka

- [1] Anamisa, D. R. (2016). Aplikasi Segmentasi Objek Menggunakan Cellular Neural Network (Cnn). *Network Engineering Research Operation*, 1(3), 157- 163
- [2] Azizah, A. N. (2021). Klasifikasi penyakit Diabetic Retinopathy menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN) Model Deep Residual Network (Resnet) (Doctoral dissertation, UIN Sunan Ampel Surabaya).
- [3] B. Wang, L. C. (2018). A novel method on the edge detection of infrared image. *Optik*
- [4] Edwards, S. (2013). Digital play in the early years: A contextual response to the problem of integrating technologies and play-based pedagogies in the early childhood curriculum. *European Early Childhood Education Research Journal*, 21(2),199–212. doi.org/10.1080/1350293X.2013.789190.
- [5] Heru Arnanda (2014) IMPLEMENTASI PEMROGRAMAN PARALEL DALAM DETEKSI TEPI MENGGUNAKAN METODE OPERATOR SOBEL. Skripsi thesis, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- [6] Kasim, A. A., Wardoyo, R., & Harjoko, A. (2017). Batik classification with artificial neural network based on texture-shape feature of main ornament. *International Journal of Intelligent Systems and Applications*, 11(6), 55.
- [7] Kholik, A. (2021). Klasifikasi Menggunakan Convolutional Neural Network (CNN) Pada Tangkapan Layar Halaman Instagram. *Jurnal Data Mining dan Sistem Informasi*, 2(2), 10-20.
- [8] Lasniari, S., Jasril, J., Sanjaya, S., Yanto, F., & Affandes, M. (2022). Klasifikasi Citra Daging Babi dan Daging Sapi Menggunakan Deep Learning Arsitektur ResNet-50 dengan Augmentasi Citra. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 3(4), 450-457.
- [9] Lina, Q. (2019). Apa itu Convolutional Neural Network. <https://medium.com/@16611110/apa-itu-convolutional-neural-network-836f70b193a4>. Diakses pada 11 November 2022.
- [10] Luyang Wang, Y. S. (2019). An Accurate and Efficient Multi-Category Edge Detection Method. *Cognitive Systems Research*.
- [11] Mahmud, K. H., Adiwijaya, A., & Al Faraby, S. (2019). Klasifikasi Citra Multi-Kelas Menggunakan Convolutional Neural Network. *eProceedings of Engineering*, 6(1).
- [12] Mawan, R. (2020). Klasifikasi motif batik menggunakan Convolutional Neural Network. *JNANALOKA*, 45-50.
- [13] McIlhagga, W. (2018). Estimates of edge detection filters in human vision. *Vision Research*, 30-36.
- [14] Mishkin, D., Sergievskiy, N., & Matas, J. (2017). Systematic evaluation of convolution neural network advances on the imagenet. *Computer vision and image understanding*, 161, 11-19.
- [15] Nikiforidou, Z. (2018). Digital Games in the Early Childhood Classroom: Theoretical and Practical Considerations. *Digital Childhoods*, 253–265. doi:10.1007/978-981-10-6484-5_16.
- [16] Perez, L., & Wang, J. (2017). The effectiveness of data augmentation in image classification using deep learning. *arXiv preprint arXiv:1712.04621*.
- [17] Prasetyo, E. D. (2020). Deteksi Tepi Menggunakan Metode Laplacian of Gaussian Pada Citra Bola Futsal. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 1(6), 309-316.
- [18] Pratiwi, A. S., & Musfiroh, T. (2014). Pengembangan media game digital edukatif untuk pembelajaran menulis laporan perjalanan siswa sekolah menengah pertama. *LingTera*, 1(2), 123-135.
- [19] PRAYOGA, A. dan SIANTURI, C.J.M., 2020. Implementasi Perbandingan Metode Operator Sobel, Laplacian Of Gaussian, Dan Difference Of Gaussian Pada Hasil Citra Digital. *UBX Press. Jurnal Mahasiswa Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(1), pp.805-815.
- [20] Rahman, A. Y. (2021). Klasifikasi Citra Burung Lovebird Menggunakan Decision Tree dengan Empat Jenis Evaluasi. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 5(4), 688-696.
- [21] Saksono, J. L., Ardianto, D. T., & Erandaru, E. (2013). Perancangan Board Game untuk Meningkatkan Kreativitas Menulis dan Menggambar Anak- Anak. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(2), 11.
- [22] Setiawan, A. 2021. Augmentasi Data Pada Computer Vision. <https://medium.com/data-folks-indonesia/augmentasi-data-pada-computer-vision-45c5ebe10e8f>. Diakses pada 24 November 2022.

- [23] Setiawan, A., Praherdhiono, H., & Sulthoni, S. (2019). Penggunaan Game Edukasi Digital Sebagai Sarana Pembelajaran Anak Usia Dini. *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 6(1), 39-44.
- [24] Van Eck, R. (2006). Digital game-based learning: It's not just the digital natives who are restless. *EDUCAUSE review*, 41(2), 16.
- [25] Wahyu, Melliano Hariyanto Nur, at.all. 2021 Membandingkan Tingkat Akurasi Klasifikasi Knn Pada Hasil Deteksi Tepi Dengan Metode Canny, Sobel, Dan Laplacian. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*DOI: 10.25126/jtiik Vol. 1, No. 1, November 2021, hlm. 1-3
- [26] Yao Qin, Y. W. (2019). Method for pests detecting in stored grain based on spectral residual saliency edge detection. *Grain & Oil Science and Technology*.