

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Spesifikasi Produk .....  | 5  |
| Tabel 3.1 Usulan Solusi.....  | 11 |
| Tabel 3.2 <i>Decision Matrix Scoring</i> .....  | 17 |
| Tabel 3.3 Diagram Blok Level 0 Mengamati Area Serviks .....   | 20 |
| Tabel 3.4 Diagram Blok Level 1 Mengamati Area Serviks .....   | 21 |
| Tabel 3.5 Diagram Blok Level 2 User Interface .....   | 22 |
| Tabel 3.6 Blok Diagram Level 2 Akuisisi Gambar.....   | 23 |
| Tabel 3.7 Blok diagram level 2 aplikasi <i>smartphone</i> .....   | 23 |
| Tabel 3.8 Blok Diagram Level 2 Penerangan .....   | 24 |
| Tabel 3.9 Gantt Chart.....  | 27 |
| Tabel 4.1 FPS yang dihasilkan dari resolusi yang ditentukan.....  | 34 |
| Tabel 4.2 LUX yang dihasilkan dari persentase PWM yang ditentukan. ....   | 38 |
| Tabel 4.3 Perbandingan Dynamic Range dengan dan tanpa <i>Cross polarizing Filter</i> .....                              | 43 |
| Tabel 4.4 Persentase pantulan cahaya dengan dan tanpa <i>Cross polarizing Filter</i> .....                              | 44 |
| Tabel 4.5 Persentase pengurangan pantulan cahaya dengan <i>Cross polarizing Filter</i> .....                            | 44 |
| Tabel 4.6 Pengurangan pantulan cahaya terhadap pantulan cahaya. ....  | 45 |
| Tabel 4.7 Nilai silinder dan data yang terbaca .....  | 48 |
| Tabel 4.8 Daya tahan baterai, nilai tegangan pada baterai dan shield baterai beserta jumlah indikator yang menyala..... | 52 |
| Tabel 4.9 Uji coba pengiriman data dan waktu pengiriman.....  | 56 |
| Tabel 4.10 FPS berdasarkan resolusi yang digunakan.....   | 56 |
| Tabel 4.11 Latensi pada beberapa Request .....  | 57 |
| Tabel 5.1 Persentase pantulan cahaya dalam beberapa kondisi .....   | 67 |
| Tabel 5.2 Jumlah pantulan cahaya terhadap PWM.....  | 68 |
| Tabel 5.3 Nilai variansi laplacian pada beberapa skala magnifikasi .....  | 70 |
| Tabel 5.4 Nilai illuminance dengan frame rate .....   | 72 |
| Tabel 5.5 Pengujian suplai daya .....   | 75 |