

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
BUKU CAPSTONE DESIGN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB 1 USULAN GAGASAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Informasi Pendukung Masalah.....	2
1.3 Analisis Umum	3
1.3.1 Aspek Ekonomi.....	3
1.3.2 Aspek Keberlanjutan (<i>Sustainability</i>).....	4
1.3.3 Aspek Teknologi.....	4
1.4 Kebutuhan yang Harus Dipenuhi	4
1.5 Solusi Sistem yang Diusulkan.....	5
1.5.1 Karakteristik Produk	5
1.5.1.1 YOLO V7 dengan <i>fall detection</i>	5

1.5.1.2	YOLO V3 dengan <i>fall detection</i>	5
1.5.1.3	<i>Monitoring</i> dengan <i>Website</i>	5
1.5.1.4	<i>Monitoring</i> dengan Aplikasi <i>Mobile</i>	5
1.5.1.5	Strategi <i>Cache Placement</i>	6
1.5.1.6	Strategi <i>Cache Content Selection</i>	6
1.5.1.7	Strategi ASF (<i>Adaptive SRTT Forwarding</i>)	6
1.5.2	Skenario Penggunaan	7
1.5.2.1	<i>Monitoring</i> menggunakan Aplikasi <i>Mobile</i>	7
1.5.2.2	<i>Monitoring</i> menggunakan <i>Website</i>	8
1.6	Kesimpulan dan Ringkasan CD-1	9
BAB 2 DESAIN KONSEP SOLUSI		10
2.1	Spesifikasi Produk	10
2.2	Verifikasi	13
2.2.1	Verifikasi Spesifikasi Jaringan NDN	13
2.2.2	Verifikasi Spesifikasi Sistem <i>Monitoring Website</i>	14
2.2.3	Verifikasi Spesifikasi <i>Human Pose Estimation</i>	14
2.3	Kesimpulan dan Ringkasan CD-2	15
BAB 3 DESAIN RANCANGAN SOLUSI		16
3.1	Konsep Sistem	16
3.1.1	Pilihan Sistem	16
3.1.2	Analisis	16
3.1.2.1	Kriteria Ketersediaan Alat	16
3.1.2.2	Kriteria Flexibility	17
3.1.2.3	Kriteria Ekonomi	17
3.1.3	Sistem yang akan Dikembangkan	17
3.2	Rencana Desain Sistem	18

3.3	Pengujian Komponen (Kalibrasi).....	19
3.4	Jadwal Pengerjaan.....	20
3.5	Kesimpulan dan Ringkasan CD-3.....	22
BAB 4 IMPLEMENTASI		23
4.1	Implementasi Sistem.....	23
4.1.1	Jaringan NDN	23
4.1.1.1	Cara Kerja Jaringan NDN	23
4.1.1.2	Implementasi	24
4.1.1.3	Pengujian.....	26
4.1.2	Human Pose Estimation dengan Fall Detection	28
4.1.2.1	Cara kerja <i>Human Pose Estimation</i> dengan <i>Fall Detection</i>	29
4.1.2.2	Implementasi	31
4.1.2.3	Pengujian.....	31
4.1.3	<i>Website Monitoring</i>	33
4.1.3.1	Cara Kerja <i>Website Monitoring</i>	33
4.1.3.2	Implementasi	34
4.1.3.3	Pengujian.....	36
4.2	Analisis Pengerjaan Implementasi Sistem.....	40
4.3	Hasil Akhir Sistem.....	41
4.4	Kesimpulan dan Ringkasan CD-4.....	43
BAB 5 PENGUJIAN SISTEM		44
5.1	Skema Pengujian Sistem.....	44
5.2	Proses Pengujian	44
5.2.1	Proses Pengujian Delay pada Jaringan NDN dari <i>Producer</i> ke <i>consumer</i>	44

5.2.2	Proses Pengujian FPS pada program <i>Human Pose Estimation</i> dengan <i>Fall Detection</i>	49
5.2.3	Proses Pengujian <i>User Interface & User Experience</i> Website (Survey Responden)	54
5.2.4	Proses Pengujian <i>Delay</i> pada keseluruhan Sistem.....	48
5.2.5	Pengujian Caching Browser.....	52
5.3	Analisis Hasil Pengujian	53
5.3.1	Analisis Hasil Pengujian <i>Delay</i> pada jaringan NDN	53
5.3.2	Analisis Hasil Pengujian FPS <i>Human Pose Estimation</i> dengan <i>Fall Detection</i>	53
5.3.3	Analisis Hasil Pengujian Fungsionalitas dan <i>UI/UX Design Website</i>	53
5.3.4	Analisis Hasil Pengujian <i>Delay</i> secara keseluruhan sistem.....	54
5.3.5	Analisis Hasil Pengujian Cache pada browser	54
5.4	Kesimpulan dan Ringkasan CD-5	55
	DAFTAR PUSTAKA	56
	LAMPIRAN	59