

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN AKADEMIS	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Gambaran Umum Objek Penelitian	1
1.2. Latar Belakang	2
1.3. Perumusan Masalah	7
1.4. Tujuan Penelitian	7
1.5. Batasan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	7
1.7. Sistematika Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LINGKUP PENELITIAN	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.1.1 Rangkuman Teori	9
A. <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	16
B. <i>Prototyping Software Development Methodology</i>	17
2.1.2 <i>State of the art</i>	19
2.2. Ruang Lingkup Penelitian	27

2.2.1	Lokasi dan Objek Penelitian	27
2.2.2	Waktu dan Periode Penelitian	27
BAB III	METODE PENELITIAN	28
3.1.	Jenis Penelitian.....	28
3.2.	Tahapan Penelitian	28
3.2.1	Tahap Pendahuluan	30
3.2.2	Tahap Perancangan Sistem	30
3.2.3	Tahap Kesimpulan dan Saran.....	32
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	33
4.1.	Karakteristik Responden	33
4.2.	Hasil <i>Requirements gathering and analysis</i>	33
4.2.1	<i>Requirement Gathering</i>	33
4.2.2	Wawancara.....	33
4.2.3	Identifikasi <i>Frauds</i>	35
4.2.4	Proses Bisnis Sedang Berjalan	36
4.2.5	Analisis Proses Bisnis yang Sedang Berjalan	37
4.2.6	Proses Bisnis Usulan.....	38
4.2.7	Analisis <i>Requirements</i>	39
4.2.8	<i>User Requirements</i>	46
4.2.9	<i>System Requirements</i>	46
4.3.	Hasil <i>Quick Design</i>	47
4.3.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	47
4.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	48
4.3.3	Skenario <i>Use Case</i>	49
4.3.4	Arsitektur Sistem.....	51
4.4.	Hasil <i>Build Prototype</i>	52

4.4.1	Tampilan Rancangan Sistem.....	52
4.5.	Hasil <i>User Evaluation</i>	55
4.5.1	Hasil Pengujian Sistem	55
4.5.2	Hasil Evaluasi <i>Fraud Detection</i>	56
4.5.3	Hasil Validasi Deteksi <i>Fraud</i>	57
4.6.	Analisis dan Pembahasan.....	58
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.1.	Kesimpulan	61
5.2.	Saran.....	61
	DAFTAR PUSTAKA	63
	LAMPIRAN.....	68