
Abstrak

Nutrisi memegang peran yang signifikan dalam mendukung pertumbuhan dan perkembangan anak-anak. Itulah sebabnya, penting bagi orang tua untuk memahami kebutuhan nutrisi anak agar mereka dapat tumbuh dengan baik dan cerdas. Ketika nutrisi tidak mencukupi, dapat mengakibatkan kondisi malnutrisi pada anak yang dapat menghambat proses pertumbuhan dan perkembangan mereka. Sistem pemberi rekomendasi pemilihan makanan ini adalah pemodelan basis pengetahuan. Studi ini berfokus pada pengembangan sistem pemberi rekomendasi menggunakan ontologi dengan Web Rule Language (SWRL) dan membentuk basis pengetahuan sesuai dengan pedoman yang diajukan oleh Asupan Kecukupan Gizi (AKG). Selain itu, chatbot telegram Artificial Intelligence (AI) bernama NutritionChildreBot dikembangkan untuk tujuan ini. Menu makanan yang direkomendasikan sesuai dengan kebutuhan nutrisi pada anak usia 7-9 tahun. Basis pengetahuan yang didapatkan akan dikelola untuk memberikan informasi kepada pengguna. Hasil evaluasi yang diberikan oleh sistem pada penelitian ini yaitu rekomendasi pemilihan makanan sesuai dengan nutrisi yang dibutuhkan oleh anak dengan informasi yang didapatkan dari sumber informasi. Berdasarkan nilai tersebut, perhitungan presisi, memori, dan F_Score diperoleh akurasi sebesar 97,9% dari hasil yang direkomendasikan sistem.

Kata kunci: Sistem Pemberi Rekomendasi, Ontologi, Pemilihan Makanan, Nutrisi Anak.
