

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan penulis kemudahan dalam menyusun proyek akhir ini sehingga dapat terselesaikan tepat waktu. Sholawat serta salam tidak lupa penulis curahkan kepada Rasulullah SAW yang membawa umatnya ke jalan yang di ridhoi oleh Allah SWT.

Dengan mengembangkan kemampuan desain 3D model, penulis dapat menciptakan lingkungan virtual yang menarik dan realistis dengan membuat 3D model bangunan sebagai objek pada aplikasi Metaverse yang telah dirancang oleh instansi CeLOE. Dalam pembuatannya, penulis hanya menggunakan Blender. 3D model bangunan ini dibuat dengan sederhana namun didesain agar tetap terlihat seperti bangunan aslinya sehingga pengguna akan tetap mendapatkan pengalaman virtual tour yang nyata.

Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih yang sebesar besarnya kepada Ibu Aprianti Putri Sujana selaku Dosen pembimbing I dan Bapak Duddy Soegiarto Dosen pembimbing II yang telah membimbing dan mengarahkan dengan baik selama proses penyusunan laporan ini.

Penulis sangat berharap semoga laporan proyek akhir ini bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, 8 Agustus 2023

Penulis