

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Blog Animation, "Nama nama Fitur di Blender dan Fungsinya," 2016. [Online]. Available: <http://mulyanadreamwork.blogspot.com/2016/01/nama-nama-fitur-di-blender-dan-fungsinya.html>
- [2] Quipper Blog, "Pahami Apa Itu Kata Pengantar, Fungsi, Struktur, Cara Membuat, serta Contoh-Contohnya". [Online]. Available: <https://www.quipper.com/id/blog/quipper-campus/campus-life/n-kata-pengantar/>
- [3] Anselmus Aris Budi Prasetyanto. (2014). "ANALISIS DAN PERANCANGAN 3D MODELLING KARAKTER DAN BACKGROUND GAME THE HERO OF MAJAPAHIT MENGGUNAKAN METODE SUBDIVISION MODELLING & DIGITAL SCULPTING". Scientific Work, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, Yogyakarta, DIY Yogyakarta, Indonesia, 2014.
- [4] Nurna Hidayati Ningsih. (2018). " PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI 3D MENGGUNAKAN SOFTWARE BLENDER PADA MATERI LINGKARAN DI SMP. " Scientific Work, Universitas Muhammadiyah Malang, Malang, Jawa Tengah, Indonesia, 2018.
- [5] Dewa, D. K. S, & Arafah. (2018). " PEMBUATAN MODEL 3D BANGUNAN GEDUNG DENGAN MEMANFAATKAN DATA FOTO UDARA. " TEMATIK – Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, 7(2), 175-182. <https://eprints.itn.ac.id/4708/9/JURNAL.pdf>
- [6] Mustika. (2018). " RANCANG BANGUN APLIKASI SUMSEL MUSEUM BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE PENGEMBANGAN MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE (MDLC). " Jurnal Mikrotik, 14 (5), 2354 – 7006. <https://ojs.ummetro.ac.id/index.php/mikrotik/article/download/746/548>
- [7] M. Nadindra Fawwaz, "Pembuatan Konten Model 3D Augmented Reality Pada Aplikasi Pengenalan Jenis Sampah Untuk Anak 5 Tahun," Scientific Work, School of Applied Science., Telkom University., Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 2023.
- [8] PortalDekave, "Teknik Dasar 3D Modelling di Software Blender 2.8," 2023. [Online]. Available: <https://www.portaldekave.com/artikel/teknik-dasar-3d-modelling-di-software-blender-2-8>
- [9] Envatotuts+, " Membuat Rumah Medieval Low Poly di Blender: Bagian 1. " 2015. [Online]. Available: <https://cgi.tutsplus.com/id/membuat-rumah-medieval-low-poly-di-blender-bagian-1--cms-24002t>
- [10] Center of E-Learning and Open Education (CeLOE), " About Us. " [Online]. Available: <https://celoe.telkomuniversity.ac.id/about>
- [11] Center of E-Learning and Open Education (CeLOE), " Pembelajaran Daring dan Luring: 2 Perbedaan yang Melekat. " [Online]. Available: <https://onlinelearning.telkomuniversity.ac.id/blog/index.php?tagid=203&lang=id&blogpage=10>

- [12] Y. Tania Hartono, “Pembangunan Virtual Tour 3D Berbasis WebGL untuk Media Digital Banner PT. Angkasa Pura II (Persero).” Scientific Work, School of Applied Science., Telkom University., Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 2022.
- [13] R. Trijaya Kusuma, “Pembangunan Virtual Tour 3D Berbasis WebGL untuk Static Map PT Angkasa Pura II (Persero).” Scientific Work, School of Applied Science., Telkom University., Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 2022.
- [14] Richard Bennett.(2021) "8 Tutorial Animasi Blender 3D Untuk Para Pemula [online].Available : <https://filmora.wondershare.co.id/animation-tips/blender-animation.html>.
- [15] Genius Education.(2022, May.15) "3 Teknik Dasar Ketika Belajar Blender 3D Untuk Pemula [online].Available : <https://www.genius.education/blog/3-teknik-dasar-ketika-belajar-blender-3d-untuk-pemula>.