

ABSTRAK

Metaverse adalah sebuah dunia virtual yang terus berkembang dan semakin populer di era digital saat ini. Dengan kehadiran 3D model akan tercipta lingkungan virtual yang menarik dan realistis. dalam Pembuatan 3D terdapat beberapa tahapan yang harus dilakukan yaitu membuat bangunan dengan menambahkan objek-objek dasar seperti kotak, silinder dan bola. Cara melakukannya bisa dengan mengextrude atau menggandakan objek-objek tersebut untuk membentuk bagian bangunan. Menambahkan detail pada bangunan seperti jendela, pintu, atap dan ornamen lainnya agar 3D model bangunan yang dibuat tampak lebih nyata seperti bangunan asli. 3D model bangunan dibuat menggunakan software Blender. Hasil dari proyek yang telah dibuat membuktikan bahwa membuat gedung sederhana bisa dilakukan hanya dengan 1 software sehingga dapat tercipta lingkungan virtual yang interaktif dan juga realistis.

Kata Kunci: Metaverse, Blender, mengextrude.