

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan yang Maha Esa karena atas berkat dan rahmat-Nya, Proyek Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Penulis juga ingin menyampaikan apresiasi kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses penyusunan Proyek Akhir ini.

Proyek Akhir ini berfokus pada pengembangan animasi main menu 3D untuk game BNI Rush di PT. Bank Negara Indonesia. Proses pengembangan mencakup tahap analisis kebutuhan, perancangan konsep, pemodelan 3D menggunakan software Blender, implementasi animasi, dan pengujian. Metode yang digunakan melibatkan pendekatan desain berdasarkan tema dan visualisasi Studio Ghibli, serta penggunaan alat-alat yang relevan dengan animasi 3D.

Penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan kontribusi dalam penyusunan Proyek Akhir ini. Terima kasih kepada pembimbing Proyek Akhir yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan berharga dalam setiap tahap penyusunan. Penulis juga berterima kasih kepada dosen-dosen dan staf akademik yang telah memberikan pengetahuan dan dukungan di sepanjang perjalanan akademik penulis. Selain itu, penulis juga ingin berterima kasih kepada teman-teman dan keluarga yang memberikan dukungan moral dan motivasi.

Penulis berharap proyek akhir ini memberikan solusi yang efektif dan juga baik itu untuk Perusahaan maupun penulis pribadi.

Bandung, 25 Juni 2023



Penulis