

## DAFTAR GAMBAR

---

<i>Gambar 1. 1 Metode Pengerjaan.....</i>	<i>3</i>
<i>Gambar 2. 1 Menara BNI Pejompongan.....</i>	<i>5</i>
<i>Gambar 2. 2 Aset 3D Model.....</i>	<i>7</i>
<i>Gambar 2. 3 Tampilan UI Blender.....</i>	<i>8</i>
<i>Gambar 2. 4 Tampilan UI Photoshop.....</i>	<i>9</i>
<i>Gambar 2. 5 Tampilan UI Blender untuk Animasi.....</i>	<i>9</i>
<i>Gambar 2. 6 Main Menu “Genshin Impact” .....</i>	<i>10</i>
<i>Gambar 3. 1 Karya Studio Ghibli, My Neighbor Totoro .....</i>	<i>11</i>
<i>Gambar 3. 2 Referensi 1.....</i>	<i>12</i>
<i>Gambar 3. 3 Referensi 2.....</i>	<i>13</i>
<i>Gambar 3. 4 Aset Air Animasi .....</i>	<i>13</i>
<i>Gambar 3. 5 Referensi Layout.....</i>	<i>15</i>
<i>Gambar 3. 6 Desain Skesa Layout.....</i>	<i>15</i>
<i>Gambar 4. 1 Object Mode View 1.....</i>	<i>18</i>
<i>Gambar 4. 2 Object View Mode with Assets.....</i>	<i>19</i>
<i>Gambar 4. 3 Tahap UV Mapping .....</i>	<i>19</i>
<i>Gambar 4. 4 Tahap Texturing .....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 4. 5 Hasil Gabungan Aset 3D .....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 4. 6 Animasi Sungai.....</i>	<i>21</i>