

PT. Bank Negara Indonesia (BNI) merupakan salah satu bank terbesar di Indonesia yang selalu berinovasi dalam memberikan layanan kepada nasabahnya. BNI juga melaksanakan sebuah program magang yang bekerja sama antara Divisi Pengembangan Digital (DGL) dengan Universitas Telkom. Saat ini, Divisi Pengembangan Digital BNI sedang mengembangkan dan juga memperkenalkan produk-produk BNI melalui proyek metaverse dan proyek game. Maka dari itu, Proyek Akhir ini mempunyai tujuan yakni untuk mengembangkan animasi main menu dalam bentuk 3D untuk game BNI Rush di PT. Bank Negara Indonesia. Animasi main menu 3D ini dirancang dengan tujuan meningkatkan pengalaman pengguna dan memberikan kesan visual yang menarik. Metode yang digunakan meliputi perancangan konsep, pengumpulan kebutuhan, pemodelan 3D menggunakan software Blender, dan implementasi animasi. Pada tahap implementasi, animasi main menu 3D diintegrasikan ke dalam game BNI Rush. Proyek akhir ini diharapkan dapat menciptakan pengalaman bermain yang lebih menyenangkan bagi pengguna.

Kata Kunci: Animasi, 3D, BNI Rush, G