

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Bank Negara Indonesia.....	4
Gambar 2. 2 Lampiran gambar detail struktur divisi penempatan kerja.....	5
Gambar 2. 3 Implementasi 3D <i>modelling</i>	6
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i>	11
Gambar 4. 1 Referensi <i>building</i> lantai 2.....	14
Gambar 4. 2 Denah lantai 2	14
Gambar 4. 3 Referensi <i>banking hall</i> lantai 2.....	15
Gambar 4. 4 Referensi <i>banking hall</i> lantai 2.....	15
Gambar 4. 5 Referensi resepsionis lantai 2	15
Gambar 4. 6 Referensi ruangan DGM lantai 2	15
Gambar 4. 7 Referensi <i>building lantai 5</i>	16
Gambar 4. 8 Referensi denah lantai 5	16
Gambar 4. 9 Referensi <i>lobby area lantai 5</i>	16
Gambar 4. 10 Referensi <i>lobby area lantai 5</i>	16
Gambar 4. 11 Referensi <i>guest lounge</i> lantai 5.....	17
Gambar 4. 12 Referensi <i>conference room</i> lantai 5	17
Gambar 4. 13 Referensi <i>working area</i> lantai 5	17
Gambar 4. 14 Referensi <i>working area</i> lantai 5	17
Gambar 4. 15 Referensi <i>GM room</i> lantai 5	18
Gambar 4. 16 Referensi <i>staff lounge</i>	18
Gambar 4. 17 Tahapan pembuatan	19
Gambar 4. 18 <i>Modelling building KCLN Seoul</i>	20
Gambar 4. 19 <i>Topology building KCLN Seoul</i>	20
Gambar 4. 20 Contoh objek <i>back culling</i> menghadap depan dan belakang	21
Gambar 4. 21 <i>Clear back culling building KCLN</i>	21
Gambar 4. 22 Jumlah penggunaan <i>tris</i> 3D objek KCLN Seoul.....	21
Gambar 4. 23 Penerapan <i>mark seams building KCLN</i>	22
Gambar 4. 24 <i>UV grid building KCLN</i>	23
Gambar 4. 25 <i>Tools</i> penerapan <i>texture</i>	23

Gambar 4. 26 <i>Node</i> penerapan <i>texture</i>	24
Gambar 4. 27 Hasil penerapan <i>texture</i>	24
Gambar 4. 28 Tahapan <i>export file</i> blender menjadi <i>file</i> FBX	25
Gambar 4. 29 Pembuatan <i>folder</i> di unity.....	25
Gambar 4. 30 <i>Menu inspector</i>	26
Gambar 4. 31 Penerapan <i>folder</i> pada saat <i>extract texture</i>	26
Gambar 4. 32 Penerapan <i>global volume</i>	26
Gambar 4. 33 Tampilan 3D objek KCLN lantai 2 di unity	27
Gambar 4. 34 Hasil desain 3D KCLN lantai 2 dan lantai 5	28
Gambar 4. 35 Hasil desain 3D view port depan lantai 2	28
Gambar 4. 36 Hasil desain 3D view port gallery lantai 2	29
Gambar 4. 37 Hasil desain banking hall lantai 2	29
Gambar 4. 38 Hasil desain small meeting room lantai 2	29
Gambar 4. 39 Hasil desain banking hall lantai 2	30
Gambar 4. 40 Hasil desain resepsionis lantai 2	30
Gambar 4. 41 Hasil desain ruangan DGM lantai 2	30
Gambar 4. 42 Hasil desain ruangan DGM lantai 2	31
Gambar 4. 43 Hasil dari tim metaverse	32
Gambar 4. 44 Hasil dari tim metaverse	32
Gambar 4. 45 Hasil dari tim metaverse	32