

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT karena atas karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini tepat pada waktunya.

Laporan ini disusun berdasarkan kegiatan magang yang telah penulis jalani selama satu tahun di PT. Bank Negara Indonesia. Selama melaksanakan magang, penulis ditempatkan sebagai *2/3D Animator* untuk membuat model asset 3D dengan menggunakan software blender.

Proyek akhir ini dapat penulis selesaikan dengan tepat waktu karena tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis tiada hentinya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, yang Maha pengasih dan Maha penyayang atas rahmat dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini.
2. Orang tua penulis yang tiada hentinya memberikan do'a, semangat, dukungan, serta motivasi kepada penulis.
3. Bapak Mindit Eriyadi, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing I dan Bapak Tafta Zani, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing penulis dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
4. Bapak Taufik Rahman selaku *Project Manager* yang selaku pembimbing magang dan kepada Seluruh mentor yang telah membimbing dan memberikan ilmunya.
5. Seluruh pihak yang telah terlibat langsung ataupun tidak langsung penulis mengucapkan terima kasih.

Penulis menyadari pembuatan proyek akhir dan laporan masih kurang sempurna dan mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

Bandung, 8 Agustus 2023

Penulis