

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan	2
1.7 Jadwal Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pustaka Pendukung.....	5
2.1.1 Ionic Framework	5
2.1.2 Capacitor	5
2.1.3 Cordova	5
2.1.4 Website	6
2.1.5 E-Commerce.....	6
2.1.6 HTML dan CSS	6
2.1.7 Visual Studio Code	6
2.1.8 Android Studio	7
2.1.9 Flowchart	7
2.1.10 Flowmap.....	7
2.1.11 Black Box Testing	7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	8

3.1 Proses Bisnis.....	8
3.2 Metode Pengerjaan	9
3.2.1 Requierement Analysis	9
3.2.2 Design.....	9
3.3 Pembuatan Entity Relationship Diagram	13
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	15
3.4.1 Pengembangan Aplikasi Mobile.....	15
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	17
4.1 Implementasi	17
4.1.1 Splash Screen	17
4.1.2 InAppBrowser Halaman Beranda.....	17
4.1.3 InAppBrowser Halaman Masuk	18
4.1.4 InAppBrowser Halaman Daftar	19
4.1.5 InAppBrowser Halaman Produk.....	19
4.1.6 InAppBrowser Halaman Produk Detail	20
4.1.7 InAppBrowser Halaman Keranjang	21
4.1.8 InAppBrowser Halaman Checkout	21
4.1.9 InAppBrowser Halaman Pembayaran.....	22
4.1.10 InAppBrowser Halaman Dashboard Admin	23
4.1.11 InAppBrowser Halaman Membuat Kategori.....	24
4.1.12 InAppBrowser Halaman Semua Kategori.....	24
4.1.13 InAppBrowser Halaman Tambah Produk.....	25
4.1.14 InAppBrowser Halaman Semua Produk.....	26
4.1.15 InAppBrowser Halaman Cek Pesanan.....	26
4.1.16 InAppBrowser Halaman Cek Pesanan Detail	27
4.1.17 Halaman Akhir Aplikasi	28
4.1.18 Pop Up Peringatan Keluar (Exit Alert).....	28
4.2 Pengujian.....	29
4.2.1 Black Box Testing.....	29
BAB 5 KESIMPULAN	35
5.1 Kesimpulan.....	35

5.2 Saran	35
DAFTAR PUSTAKA	36