

ABSTRAK

Era digital yang berkembang pesat, platform *Electronic-Commerce (E-Commerce)* atau perdagangan elektronik menjadi salah satu utama untuk berbelanja secara *online*. Namun, penggunaan aplikasi *mobile* sebagai sarana untuk mengakses platform *e-commerce* telah menjadi *tren* yang sangat signifikan. Aplikasi *mobile* untuk *website* TOBU (Toko Budaya) ini, bertujuan merancang dan mengimplementasikan aplikasi *mobile* untuk *website e-commerce* TOBU (Toko Budaya) yang terdiri dari tiga kategori yaitu pakaian khas daerah, kerajinan khas daerah, dan makanan khas daerah dan merupakan produk terbatas, khusus, dan eksklusif. Metode yang digunakan dalam pembuatan proyek akhir ini adalah metode *Software Development Life Cycle (SDLC)* dengan jenis metode *waterfall* yang mencakup beberapa tahap seperti *Requirement Analysis*, *Design*, *Implementasi*, *Testing*, dan *Maintenance*. Dengan menggunakan *ionic framework* dan *visual studio code* sebagai platformnya, dan penulis melakukan pengujian fungsionalitas dengan menggunakan *black box* untuk mendapatkan hasil sesuai yang diharapkan.

Kata Kunci: Aplikasi *Mobile*, *Website*, *E-Commerce*, TOBU (Toko Budaya)