

Rigging Dan Animasi Karakter 3D Dalam Pengembangan Metaverse

3D Character Rigging And Animation In Metaverse Development

PROYEK AKHIR

Ryan Ritandy

7708194037



PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG, 2023