

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	3
2.1 Tinjauan Pustaka .....	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1.2 Struktur Organisasi.....	5
2.1.3 Unit Divisi Pengembangan Digital.....	6
2.1.4 Core Values BUMN .....	6
2.2 Landasan Teori .....	7
2.2.1 Blender .....	7
2.2.2 Fitur – fitur software Blender.....	8

2.2.3	3D Modelling.....	8
2.2.4	Komponen 3D Modelling .....	9
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>11</b>
3.1	Deskripsi Pekerjaan.....	11
3.2	Pekerjaan Selama Magang .....	11
3.3	Analisis Proses Bisnis Pada Produk.....	12
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras & Perangkat Lunak.....	12
3.4.1	Kebutuhan perangkat Lunak .....	12
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	13
3.5	Implementasi Metode Perancangan .....	14
3.6	Aspek Penunjang .....	15
3.6.1	<i>Overview Plan</i> .....	15
3.6.2	Koordinasi.....	18
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>20</b>
4.1	<i>Guideline</i> .....	20
4.2	Implementasi Metodologi Perancangan.....	23
4.2.1	Pengumpulan Kebutuhan Desain .....	23
4.2.2	Desain.....	26
4.2.3	Review dan Revisi.....	37
4.3	Hasil Implementasi .....	38
4.4	Pengujian .....	42
<b>BAB 5 KESIMPULAN .....</b>		<b>43</b>
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran.....	43
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>44</b>

LAMPIRAN .....45