

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Modify Prototype	12
Gambar 2. 1 Logo BNI	13
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi	14
Gambar 2. 3 Contoh 3D Modeling	15
Gambar 2. 4 Logo Blender	16
Gambar 4. 1 Panduan Perancangan.....	23
Gambar 4. 2 Referensi Area garden.....	24
Gambar 4. 3 Referensi Area River	24
Gambar 4. 4 Referensi Area Perkotaan	24
Gambar 4. 5 implementasi Modeling Aset BNI World.....	25
Gambar 4. 6 Penerapan Pada Aset BNI World.....	25
Gambar 4. 7 Contoh Back Culling.....	26
Gambar 4. 8 Penerapan Clear Back Culling Pada Aset BNI World Sumbu y	26
Gambar 4. 9 Penerapan Clear Back Culling Pada Aset BNI World Sumbu -y	26
Gambar 4. 10 Tris keseluruhan Aset BNI world	27
Gambar 4. 11 Penerapan Good Slicing Mark Seems Pada aset BNI World	27
Gambar 4. 12 Penerapan Good UV Grid Pada aset BNI World.....	28
Gambar 4. 13 Penerapan Texture Pada aset BNI World.....	28
Gambar 4. 14 Penerapan Base Color Pada aset BNI World.....	29
Gambar 4. 15 Penerapan Normal Map Pada aset BNI World.....	30
Gambar 4. 16 Penerapan Rougness Pada aset BNI World.....	31
Gambar 4. 17 Hasil Area Keseluruhan	32
Gambar 4. 18 Hasil Akhir Area River	32
Gambar 4. 19 Hasil Akhir Area Garden	32
Gambar 4. 20 Hasil Area Akhir Perkotaan	33